

TRPG ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON マップ戦闘用シート 「SCENARIO-22 SCENE01」

行1		強襲艦① 強襲艦②	封鎖機構 MC②					
行2		強襲艦③	封鎖機構 MC③		地上砲台② ←			
行3		地上砲台① ↓	支援LC①	※超高所	※超高所 狙撃LC②	封鎖機構 MC④	封鎖機構 MC⑤	
行4		封鎖機構 MC①		※超高所 狙撃LC①	※超高所		強襲艦⑤	
行5					強襲艦④		地上砲台③ ←	
行6						支援LC②	支援LC③	
行7		▼初期位置						
行8								
	列A	列B	列C	列D	列E	列F	列G	列H

クリア条件①	<ul style="list-style-type: none"> ・「強襲艦①②③④⑤」をすべて撃破する。 ・7ターン以内(PC1人の場合は8ターン、PC4人の場合は6ターン)達成で「報酬額:△+2,400」。
※超高所	<ul style="list-style-type: none"> ・宇宙港の管制塔。とても高い場所にあり、一方的に戦術的に有利に立てる。 ・このエリアに移動するためには「移動」を2回分行うか、「アサルトブースト移動」でしか侵入できない。 ・なにもないエリアから、このエリアへのアタックは無効になる(届かない)。 ・このエリアから発生するアクションは「威力補正(A P損害):+10」を得る。 ・これらの特典は「超高所エリア」からの移動やアタックには適用されない。
強襲艦 (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> ・破壊目標。 ・「AS07: HEAVY WARSHIP」。封鎖機構の強襲艦。 ・「レベル: 30」「AP: 80×1Line」「撃破報酬: △+500」
封鎖機構MT (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> ・「AM14: SENTRY」などで編成されている、封鎖機構のMT部隊。 ・「レベル: 20」「AP: 20×3Line」「撃破報酬: △+300」
支援LC (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> ・「AM18: LIGHT CAVALRY (支援タイプ)」などで編成されている、封鎖機構のLC部隊。 ・「レベル: 30」「AP: 60×2Line」「撃破報酬: △+300」
狙撃LC (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> ・「AM18: LIGHT CAVALRY (狙撃タイプ)」などで編成されている、封鎖機構のLC部隊。 ・「レベル: 30」「AP: 60×2」「撃破報酬: △+300」
地上砲台 (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> ・「地上砲台」グレネードキャノンを発射する固定砲台。砲台ルール(226頁)が適用される。 ・「レベル: 20」「AP: 40×1Line」 ・「撃破報酬: △+200」