

TRPG ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON マップ戦闘用シート 「SCENARIO-20 SCENE01」

行1								
行2			防衛対象 ミサイル①	防衛対象 ミサイル②	防衛対象 ミサイル③			
行3				※高所				
行4		(1)	(2)	※高所 (3-4)	(5)	(6)		
行5		(7)	(8)	※高所 (9-10)	▼初期位置 (11)	(12)		
行6								
行7								
行8								
	列A	列B	列C	列D	列E	列F	列G	列H

クリア条件①	<ul style="list-style-type: none"> すべてのエネミーを撃破する。 「防衛対象ミサイル」をすべて撃破されてしまうとミッション失敗。 累計 10 ターン終了を迎える。
※高所	<ul style="list-style-type: none"> このエリアから発生するアクションは「威力補正 (AP 損害) : +10」を得る。
防衛対象ミサイル (味方オブジェクト)	<ul style="list-style-type: none"> 防衛目的対象。これがすべて破壊されてしまうと、シナリオ失敗となる。 「AP : 80×4Line」 1つ撃破されるごとに「報酬額 : ▼-6,000」
輸送ヘリ (敵オブジェクト)	<ul style="list-style-type: none"> 「TH-E-012」コヨーテスの MT 輸送ヘリ。増援を送り込んでくる。 ターン開始時 (行動順決定の前) に、輸送ヘリが生存している場合、同じエリアに「コヨーテス MT」を1体配置する。 「AP : (PC 人数 × 20) × 2Line」 「撃破報酬 : △+400」
強襲艦 (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> 「AS07 : HEAVY WARSHIP」。 「レベル : 30」 「AP : 80×1Line」 「撃破報酬 : △+500」
コヨーテス MT (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> 「MT-E-104」コヨーテスの MT 部隊。 「レベル : 20」 「AP : 30×2Line」 「撃破報酬 : △+200」
トイボックス (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> 「MB-0202 TOYBOX」 「レベル : 20」 「AP : 80×1Line」 「防御性能 : 弾」 「撃破報酬 : △+300」