

TRPG ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON マップ戦闘用シート 「SCENARIO-19 SCENE02」

行1								
行2		防衛兵器①			防衛兵器③			
行3			※高所 ♠	♥				
行4			▼初期位置	♣	※高所 狙撃LC②			
行5		※高所 狙撃LC①	◆	防衛兵器②				
行6								
行7								
行8								
	列A	列B	列C	列D	列E	列F	列G	列H

クリア条件①	・「武装ヘリ (AH12:HC HELICOPTER)」と「狙撃 LC」をすべて撃破する。
※高所	・このエリアから発生するアクションは「威力補正 (AP 損害) : +10」を得る。
防衛兵器	<ul style="list-style-type: none"> ・エアの言った通り、このエリアには防衛兵器が設置されており、それを起動することで戦闘を有利に運ぶことができる。 ・「防衛兵器起動」は、このエリアで味方機体 (味方僚機) が「シナリオ内アクション」で「ダイスコスト : ① (僚機は不要)」を支払うことで実行できる。 ・「防衛兵器起動」のアクションを行った機体は、〈10 ハッキング〉判定を行う。成功すれば、エアがザイレムの「防衛兵器」に、PCの部隊を友軍だと誤認させる。失敗した場合は、何も起こらない。 ・成功したら「防衛兵器」を味方僚機として、即座に同じエリアに加える (僚機と同じルールで扱う。AP や与える損害なども部隊レベルによる味方僚機と同じ。次のターンから、行動順カードを割り当てる)。 ・「防衛兵器」は①②③でそれぞれ 1 回まで出現させることができる。
狙撃 LC (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> ・「AM18 : LIGHT CAVALRY (狙撃タイプ)」などで編成されている、封鎖機構の LC 部隊。 ・「レベル : 30」「AP : 60×2」「撃破報酬 : △+300」
武装ヘリ (手番持ちエネミー)	・1ターン目の開始時から「AH12:HC HELICOPTER (200 頁) / Lv.30」が出現する。