

TRPG ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON マップ戦闘用シート 「SCENARIO-15 SCENE01」

行1	※観測機① アーキバス MT①		地上砲台② ↓	地上砲台① ← 四脚MT①				※高所 ♥
行2	アーキバス MT②			アーキバス MT④		♠	♣	※高所 ♦
行3							四脚MT②	※高所
行4		※大穴			アーキバス MT⑥			
行5		※大穴	※観測機② アーキバス MT③	※大穴				
行6		※大穴	※大穴	※大穴	アーキバス MT⑦ アーキバス MT⑧	※観測機③		
行7				アーキバス MT⑤		アーキバス MT⑨		
行8			▼初期位置					
	列A	列B	列C	列D	列E	列F	列G	列H

クリア条件①	<ul style="list-style-type: none"> ・「観測機①②③」からデータを回収する。 ・6ターン以内(PC1人の場合は7ターン、PC4人の場合は5ターン)達成で「報酬額:+1,200」。
※大穴	<ul style="list-style-type: none"> ・このエリアでは「移動」以外の「Action」は行えず、手番を終了できない(「アサルトブーストや、通常の移動の連続」でのみ、通過可能)。
※高所	<ul style="list-style-type: none"> ・このエリアから発生するアクションは「威力補正(AP 損害):+10」を得る。
※観測機	<ul style="list-style-type: none"> ・データ回収目標。1つの観測機から得られる「データ回収」は1つまで。 ・このエリアで「シナリオ内アクション/ダイスコスト:③(味方僚機は不要)」を行うことで「データ回収」にチャレンジできる。このとき(9 ハッキング)判定を行い、成功すると「データ回収」を1つ完了する(GMがシナリオのデータ内容を読み上げる)。 ・データ観測に成功すると「撃破報酬:△+600」。 ・失敗すると、何も起こらない。
アーキバスMT (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> ・「MT-T-026」や「MT-E-104」などで編成されている、アーキバスのMT部隊。 ・「レベル:20」「AP:30×2」「撃破報酬:△+300」
四脚型MT (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> ・「MT-J-048」などの四脚型TM。 ・「レベル:20」「AP コア部位(出目1-2):70×1Line/その他部位(出目3-6):50×2Line」 ・「撃破報酬:△+400」(234頁のコラム参照)
地上砲台 (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> ・「地上砲台」グレネードキャノンを発射する固定砲台。砲台ルール(226頁)が適用される。 ・「レベル:20」「AP:40×1Line」「撃破報酬:△+200」