

TRPG ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON マップ戦闘用シート 「SCENARIO-08 SCENE01」

行1								
行2		※高所 地上砲台① ↓	※高所 地上砲台③ ↓		※高所 地上砲台⑤ ↓	※高所 地上砲台⑥ ↓		
行3		※壁	※壁	※壁	※壁	※壁		
行4		解放戦線 MT①	解放戦線 MT②	四脚型MT		解放戦線 MT⑦		
行5		※高所 地上砲台② ↓	※高所 地上砲台④ ↓	中央砲台 ↓	※溝	※溝		
行6			解放戦線 MT③	解放戦線 MT④	解放戦線 MT⑤			
行7					解放戦線 MT⑥			
行8		▼初期位置						
	列A	列B	列C	列D	列E	列F	列G	列H

クリア条件①	<ul style="list-style-type: none"> ・中央砲台（行5列D）と四脚型MT（行4列D）の、両方を撃破。 ・4 ターン以内（PC1 人の場合は 5 ターン、PC4 人の場合は 3 ターン）達成で「報酬額：+1,200」。
※壁 ※溝	<ul style="list-style-type: none"> ・このエリアでは「移動」以外の「Action」は行えず、手番を終了できない（「アサルトブーストや、通常の移動の連続」でのみ、通過可能）。
※高所	<ul style="list-style-type: none"> ・このエリアから発生するアクションは「威力補正（AP損害）：+10」を得る。
解放戦線 MT （モブエネミー）	<ul style="list-style-type: none"> ・「MT-T-026」などで編成されている、解放戦線のゲリラ MT 部隊。 ・「レベル：10」「AP：30×2Line」「撃破報酬：△+200」
四脚型 MT （モブエネミー）	<ul style="list-style-type: none"> ・解放戦線の四脚型 MT 「MT-J-048」。ほかの MT に比べても大型で戦闘仕様。 ・「レベル：10」「AP コア部位（出目 1-2）：60×1Line / その他部位（出目 3-6）：40×2Line」「撃破報酬：△+400」（234 頁のコラム参照）
地上砲台 （モブエネミー）	<ul style="list-style-type: none"> ・「地上砲台」グレネードキャノンなどを発射する固定砲台。砲台ルール（226 頁）が適用される。 ・「レベル：10」「AP：40×1Line」「撃破報酬：△+200」
中央砲台 （シールド） （モブエネミー）	<ul style="list-style-type: none"> ・「地上砲台」ガトリングなどを発射する固定砲台。前面に対して強固な物理シールドを持つ。砲台ルール、シールドルール（226 頁）が適用される。 ・「レベル：10」「AP：60×1Line」「撃破報酬：△+600」