

TRPG ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON マップ戦闘用シート 「SCENARIO-07 SCENE03」

行1								
行2			旋回砲台①	※滞在不可	旋回砲台⑤ 旋回砲台⑥	サブジェネレータ③	※滞在不可	
行3			※滞在不可	※滞在不可	※滞在不可	※滞在不可		♥
行4		サブジェネレータ①	旋回砲台② 旋回砲台③	※遮蔽	サブジェネレータ②	※遮蔽	♣	※高所 ♠
行5			※滞在不可	※滞在不可	※滞在不可	※滞在不可		◆
行6			旋回砲台④	※滞在不可	旋回砲台⑦ 旋回砲台⑧	サブジェネレータ④	※滞在不可	
行7		▼初期位置						
行8								
	列A	列B	列C	列D	列E	列F	列G	列H

クリア条件①	<ul style="list-style-type: none"> ・「サブジェネレータ①②③④」を破壊する。 ・「アイボール砲台」を破壊する。
※滞在不可	<ul style="list-style-type: none"> ・このエリアでは「移動」以外の「Action」は行えず、手番を終了できない（「アサルトブーストや、通常の移動の連続」でのみ、通過可能）。
※遮蔽	<ul style="list-style-type: none"> ※このエリアに存在する場合「レンジ：2以上」の「Action」の対象にならない。
※高所	<ul style="list-style-type: none"> ・このエリアから発生するアクションは「威力補正（AP損害）：+10」を得る。
旋回砲台（モブエネミー）	<ul style="list-style-type: none"> ・旋回機能がある砲台。威力はさほどでもない。砲台ルールは適用されない。 ・「AP：30×1Line」「撃破報酬：△+100」
サブジェネレータ（敵オブジェクト）	<ul style="list-style-type: none"> ・撃破目標。ストライダーの動力源。 ・これをすべて撃破しないと、アイボールへのダメージは無効化される。 ・「AP：40×2Line」
アイボール砲台（手番持ちエネミー）	<ul style="list-style-type: none"> ・「EB-0309 STRIDER（201頁）」撃破目標。 ・ストライダーのメイン主砲。とんでもない射程のレーザー砲を撃つ。 ・最初から存在する手番持ちエネミーとして扱う。 ・サブジェネレータがすべて破壊されるまで、アイボール砲台へのダメージは強力なシールドで無効化されるのでしばらくは一方的に攻撃されることになる。