

TRPG **ARMORED CORE VI** FIRES OF RUBICON **マップ戦闘用シート** 「SCENARIO-06 SCENE02」

行1								
行2		▼初期位置				※高所 地上砲台① ↓	※高所	
行3						♠	♥	
行4		解放戦線 MT①	解放戦線 MT③ 変電施設①	※高所	※谷	♣	♦	
行5					※高所 変電施設③		※高所	
行6		解放戦線 MT②		解放戦線 MT④ 変電施設②	解放戦線 MT⑤	地上砲台② ←		
行7								
行8								
	列A	列B	列C	列D	列E	列F	列G	列H

クリア条件①	・「変電施設①②③」を破壊する。
※谷	・このエリアでは「移動」以外の「Action」は行えず、手番を終了できない（「アサルトブーストや、通常の移動の連続」でのみ、通過可能）。
※高所	・このエリアから発生するアクションは「威力補正（AP損害）：+10」を得る。
解放戦線 MT (モブエネミー)	・「MT-T-026」などで編成されている、解放戦線のゲリラ MT 部隊。 ・「レベル：10」「AP：30×2Line」「撃破報酬：△+200」
地上砲台 (モブエネミー)	・「地上砲台」バズーカなどを発射する固定砲台。砲台ルール（226 頁）が適用される。 ・「レベル：10」「AP：40×1Line」「撃破報酬：△+200」
変電施設 (敵オブジェクト)	谷の水力を電気に変える施設。これの全撃破が目的。攻撃などは行ってこない。撃破目標。 ・「AP：50×1Line」