

TRPG ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON マップ戦闘用シート 「SCENARIO-04 SCENE01」

行1								
行2				輸送ヘリ④	地上砲台 ↓		解放戦線 MT⑤	
行3		解放戦線 MT①			解放戦線 MT④		輸送ヘリ⑤	
行4		輸送ヘリ①	解放戦線 MT②	※谷			解放戦線 MT⑥	
行5		輸送ヘリ②	四脚型MT	※谷				
行6		輸送ヘリ③	解放戦線 MT③	※谷			▼初期位置	
行7								
行8								
	列A	列B	列C	列D	列E	列F	列G	列H

<b>クリア条件①</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・「輸送ヘリ①②③④⑤」を破壊する。</li> <li>・4 ターン以内 (PC1 人の場合は 5 ターン、PC4 人の場合は 3 ターン) 達成で「報酬額 : +1,200」。</li> </ul>
※谷	<ul style="list-style-type: none"> <li>・このエリアでは「移動」以外の「Action」は行えず、手番を終了できない (「アサルトブーストや、通常の移動の連続」でのみ、通過可能)。</li> </ul>
解放戦線 MT (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・「MT-T-026」などで編成されている、解放戦線のゲリラ MT 部隊。</li> <li>・「レベル : 10」「AP : 30×2Line」「報酬額 : △+200」</li> </ul>
四脚型 MT (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・解放戦線の四脚型 MT 「MT-J-048」。ほかの MT に比べても大型で戦闘仕様。</li> <li>・「レベル : 10」「AP   コア部位 (出目 1-2) : 60×1Line / その他部位 (出目 3-6) : 40×2Line」「撃破報酬 : △+400」(234 頁のコラム参照)</li> </ul>
地上砲台 (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・「地上砲台」水平ミサイルなどを発射する固定砲台。砲台ルール (226 頁) が適用される。</li> <li>・「レベル : 10」「AP : 40×1Line」「撃破報酬 : △+200」</li> </ul>
輸送ヘリ (敵オブジェクト)	<ul style="list-style-type: none"> <li>解放戦線の輸送ヘリ。これの全撃破が目的。攻撃などは行ってこない。撃破目標。</li> <li>・「AP : 40×1Line」</li> </ul>