

TRPG **ARMORED CORE VI** FIRES OF RUBICON **マップ戦闘用シート** 「SCENARIO-02 SCENE01」

行1								
行2				※高所 地上砲台②← 地上砲台③↓	地上砲台④ ↓			
行3			※高所	解放戦線 MT②	地上砲台⑤ ↓	※高所 解放戦線MT		
行4		解放戦線 MT①	地上砲台① ↓	※高所				
行5					解放戦線 MT③			
行6					地上砲台⑥ ←			
行7		▼初期位置						
行8								
	列A	列B	列C	列D	列E	列F	列G	列H

クリア条件①	<ul style="list-style-type: none"> ・「地上砲台①②③④⑤⑥」を破壊する。 ・3 ターン以内 (PC1 人の場合は 5 ターン、PC4 人の場合は 3 ターン) に条件達成で「報酬額：+1,200」。
※高所	・このエリアから発生するアクションは「威力補正 (AP 損害) : +10」を得る。
解放戦線 MT (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> ・「MT-T-026」などで編成されている、解放戦線のゲリラ MT 部隊。 ・「レベル：10」「AP：30×2Line」「撃破報酬：△+200」
地上砲台 (モブエネミー)	<ul style="list-style-type: none"> ・「地上砲台」グレネードキャノンなどを発射する固定砲台。砲台ルール (226 頁) が適用される。 ・「レベル：10」「AP：40×1Line」「撃破報酬：△+200」