

TRPG **ARMORED CORE VI** FIRES OF RUBICON **マップ戦闘用シート** 「SCENARIO-01 SCENE01」

行1								
行2		ゲリラ部隊 ①	※マーカ ②	※高所	♠	♥		
行3		※高所	ゲリラ部隊 ②	ゲリラ部隊④ ゲリラ部隊⑤	♣	※高所 ◆		
行4					※マーカ ③	ゲリラ部隊 ⑦		
行5		※マーカ ①	ゲリラ部隊 ③		ゲリラ部隊 ⑥			
行6								
行7				▼初期位置				
行8								
	列A	列B	列C	列D	列E	列F	列G	列H

クリア条件①	・「マーカ①②③」を「調査」する（「調査」の処理方法は下記の「※マーカ」を参照）。
※高所	・このエリアから発生するアクションは「威力補正（AP損害）：+10」を得る。
※マーカ	・ウォルターが示した、ライセンスを持っている可能性のあるACの残骸の位置。 ・この場所で「Action / ダイスコスト：④」を支払うことで「調査」のシナリオ内アクション（105頁）が可能。 ・「調査」を1回行うと〈8 ハッキング〉判定に1回挑戦できる。成功すれば使用できるライセンスコードかどうかを確認可能（GMがシナリオ内容を確認）。失敗すると、何も起こらない。
ゲリラ部隊 (モブエネミー)	・「MT-T-026」などで編成されている、解放戦線のゲリラMT部隊。 ・「レベル：10」「AP：30×2Line」「撃破報酬：△+200」