

TRPG ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON マップ戦闘用シート 「兵器実験施設の制圧」

行1		企業MT①	※施設壁		▼垂直カタパルト	※断崖上	※断崖上	※断崖上 企業MT②
行2				企業MT③		※断崖上 地上砲台① ←	※断崖上	※断崖上
行3	▼初期位置		※施設壁		企業MT④	※断崖上	※断崖上 企業MT⑤	※断崖上
行4				企業MT⑥	▼垂直カタパルト	※断崖上 地上砲台① ←	※断崖上 センチリー ①	※断崖上 センチリー ②
行5		企業MT⑦		地上砲台③ ↑		※施設壁	※施設壁	※断崖上 ※ゲート
行6	※施設壁	※施設壁	※施設壁	※施設壁	※施設壁	※施設壁	※施設壁	▼施設内部
行7	♥4	◆4	◆3	♣3	♣2	♠2	♠1	♥1
行8	♠4	♣4	♥3	♠3	◆2	♥2	♣1	◆1
	列A	列B	列C	列D	列E	列F	列G	列H

クリア条件①	<ul style="list-style-type: none"> ・「※ゲート（行5列H）」で「ゲート解放」の行為判定を成功させること。「ゲート解放」は「ダイスコスト：①」で、〈10 ハッキング〉を行うシナリオ内アクション。 ・4ターン以内（PC1人の場合は5ターン、PC4人の場合は3ターン）達成で「報酬額：+2,400」
※施設壁	<ul style="list-style-type: none"> ・ここには移動不可（アサルトブースト移動による通過も不可）。 ・このアクションのレンジを数える際、このエリアをまたぐ数え方をできない（施設壁ごしの射撃が無効）。
※断崖上	<ul style="list-style-type: none"> ・「断崖上ではないエリア」から「断崖上エリア」へのアタックは無効になる（届かない）。 ・「断崖上ではないエリア」から「断崖上エリア」へ移動する場合、「移動コスト：+⑥」しなければならない（アサルトブースト移動は不可）。 ・「断崖上エリア」から「断崖上ではないエリア」へアタックする場合、ヒットレートに「威力補正（AP損害）：+10」を得る。
▼垂直カタパルト	<ul style="list-style-type: none"> ・このエリアで「ダイスコスト：①」を支払い〈8 マニューバ〉を行うシナリオ内アクション「主直カタパルト射出」を実行可能。 ・行為判定に成功すると、隣接する「※断崖上（行1列F）」へ移動し終わったことになる。
地上砲台（モブエネミー）	<ul style="list-style-type: none"> ・「地上砲台」水平ミサイルなどを発射する固定砲台。砲台ルール（226頁）が適用される。 ・「レベル：30」「AP：50×1Line」「撃破報酬：△+200」
企業MT（モブエネミー）	<ul style="list-style-type: none"> ・企業の腕ありMT「MT-E-104」の部隊。 ・「レベル：30」「AP：50×2Line」「撃破報酬：△+200」
センチリー（モブエネミー）	<ul style="list-style-type: none"> ・企業のセンチリー「AM14:SENTRY」。 ・「レベル：20」「AP：20×3Line」「撃破報酬：△+300」