

TRPG ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON

ボス戦闘&ヒットレートシート

ボス戦闘用戦場

♠	♥
♣	♦

※行動順の値が同じなら「+>♠>♥>♦>♣」の順で手番処理を行うこと。

ヒットレート表

火力タイプ	1Hit	2Hit	3Hit	4Hit	5Hit
メレー (貫通)	30	50	70	90	110
ノーマル (貫通)	10	20	30	40	50
ガトリング (貫通)	0	10	30	50	80
スナイプ (貫通)	10	20	40	60	80
スプレッド (ダブル)	10	20	30	40	50
ミサイル (ダブル)	10	20	30	50	70
スラスト (全部位)	30	50	70	90	110
貫通の適用	・最も上の Line の左から⑩をチェック。Line の右端までチェックしても余剰があるなら、次の Line へチェック。				
ダブルの適用	・部位の最も上から2つの Line に対し、それぞれ左から⑩をチェック。 ・すでに Line 全損している Line は飛ばし、次の Line へ適用。 ・Line の右端までチェックしても余剰があるなら、その余剰分は無効。				
スラストの適用	・すべての部位の最も上の Line に対し、それぞれ左から⑩をチェック。 ・すでに Line 全損している Line は飛ばし、次の Line へ適用。 ・Line の右端までチェックしても余剰があるなら、その余剰分は無効 (ダブルと同様)。 ・部位全損している部位に対しては無効。				

PC人数補正表 (エネミーに適用)

PC人数	AP (1Lineごと)	威力補正
1人	-10	-10
2人	±0	±0
3人	+10	+10
4人	+20	+10