

# TRPG ARMORED CORE VI FIRES OF RUBICON

## ASSEMBLY RECORD SHEET

コードネーム	合計COAM	部隊レベル
		★10+20,000 ごとに★1

### パーツ/武装

頭部 HEAD			価格 ★
胴体部 CORE		AP	価格 ★
腕部 ARMS		AP	価格 ★
脚部 LEGS		AP	価格 ★
	Type		
攻撃補助 FCS			価格 ★
動力装置 GENERATOR			価格 ★
噴射機能 BOOSTER			価格 ★
腕武装R WEAPON R	重量負荷	EN負荷	価格 ★
腕武装L WEAPON L	重量負荷	EN負荷	価格 ★
肩武装R SHOULDER R	重量負荷	EN負荷	価格 ★
肩武装L SHOULDERL	重量負荷	EN負荷	価格 ★
	合計		

### 積載上限

限界重量負荷	限界EN負荷
LEGS	GENERATOR
CORE	CORE

### 行為判定

対システム障害 2D+	サーチ 2D+	ハッキング 2D+	マニューバ 2D+
HEAD	HEAD	HEAD	LEGS BOOSTER
システム障害 ペナルティ	<ul style="list-style-type: none"> <li>カメラ障害：発生ターン中、ミサイル系アタックが使用不可。</li> <li>放電障害：発生時、全部位のライン1つにAP損害10。</li> <li>ACS障害：発生ターン中、AP損害10以上適用されればスタッガーになる。</li> </ul>		

### 機体威力補正

近接	ハンドガン ショットガン	ライフル マシンガン
ARMS FCS	ARMS FCS	ARMS FCS
BGL	ミサイル キャンオン	その他
ARMS FCS	ARMS FCS	ARMS FCS

### 機動力

	ENダイス		移動コスト	回避コスト
最大値	ターン開始時	手番開始時		
CORE	CORE	CORE	LEGS	LEGS
GENERATOR	GENERATOR	GENERATOR	BOOSTER	BOOSTER

### 防御性能

対弾 LEGS	対爆 LEGS	対EN LEGS
------------	------------	-------------

### AP

部位	部位決定	損害概要	AP	AP記録																																
CORE	1~2	<ul style="list-style-type: none"> <li>1Line全損時：スタッガー状態</li> <li>部位全損：リタイヤ状態</li> </ul>		<table border="1"> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> </table>	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													
ARM (R)	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>1Line全損時：スタッガー状態</li> <li>部位全損：腕武装 R、肩武装 R が使用禁止</li> </ul>		<table border="1"> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> </table>	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													
ARM (L)	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>1Line全損時：スタッガー状態</li> <li>部位全損：腕武装 L、肩武装 L が使用禁止</li> </ul>		<table border="1"> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> </table>	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													
LEGS	5~6	<ul style="list-style-type: none"> <li>1Line全損時：スタッガー状態</li> <li>部位全損：回避、移動が禁止</li> </ul>		<table border="1"> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td><td>10</td></tr> </table>	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													
10	10	10	10	10	10	10	10																													

### 武装

腕武装R	レンジ	コスト	属性	火カタイプ	Hit数	威力補正																												
						武装																												
						+																												
カテゴリ						機体																												
弾数	<table border="1"> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> </table>	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	スキル		合計
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													

腕武装L	レンジ	コスト	属性	火カタイプ	Hit数	威力補正																												
						武装																												
						+																												
カテゴリ						機体																												
弾数	<table border="1"> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> </table>	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	スキル		合計
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													

肩武装R	レンジ	コスト	属性	火カタイプ	Hit数	威力補正																												
						武装																												
						+																												
カテゴリ						機体																												
弾数	<table border="1"> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> </table>	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	スキル		合計
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													

肩武装L	レンジ	コスト	属性	火カタイプ	Hit数	威力補正																												
						武装																												
						+																												
カテゴリ						機体																												
弾数	<table border="1"> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> <tr><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td><td>◇</td></tr> </table>	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	◇	スキル		合計
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													
◇	◇	◇	◇	◇	◇																													