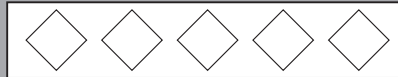


ELDEN RING TRPG

悪意シート

†「祝福の導き」



- ・死亡ペナルティ (R043頁) でチェック。
- ・全部にチェックでゲームオーバー。

†PC人数HP修正

PC人数	通常戦闘のエネミー	簡易戦闘のエネミー
2人	HP-□×5	HP-□□
3人	修正なし	修正なし
4人	HP+□×10	HP+□

†悪意チェックと悪意効果

ランク	悪意効果名	悪意チェック				悪意効果の内容
1	ダメージアップ+5	●	●	*	*	仲間が被るすべてのダメージを「+5」する。
	ダメージアップ+5	◐	◐	*	*	仲間が被るすべてのダメージを「+5」する。
	FP移動消耗	◐	◐	◐	◐	フィールド移動時(ダンジョン移動除く)、PC 全員は「FP損害■」を被る。
	目標値悪化「運動&感知」	◐	◐	◐	◐	仲間全員の「運動/感知」の行為判定の目標値に「+1」する。
	HPアップ+□	*	*	*	—	全エネミーの「HP :+□」する。
	ダメージアップ+10	〔条件〕で自動発揮				〔条件 : PCの最高レベルが、エピソードの悪意適正レベル以上の場合〕 仲間が被るすべてのダメージを「+10」する。
2	ダメージアップ+5	●	●	*	*	仲間が被るすべてのダメージを「+5」する。
	ダメージアップ+5	◐	◐	*	*	仲間が被るすべてのダメージを「+5」する。
	エネミー状態異常耐性	◐	◐	◐	◐	エネミーの状態異常の耐性値に「+1」する。
	抵抗判定悪化	◐	◐	◐	◐	PC全員の「抵抗判定」の行為判定の目標値に「+1」する。
	HPアップ+□	*	*	*	—	全エネミーの「HP :+□」する。
	スタミナダイス減少	〔条件〕で自動発揮				〔条件 : PCの最高レベルが、エピソードの悪意適正レベル以上の場合〕 行動順カード「J/Q/K」を受け取ったPCは、そのターンのスタミナダイスを1個消費する。
3	ダメージアップ+5	●	●	*	*	仲間が被るすべてのダメージを「+5」する。
	ダメージアップ+5	◐	◐	*	*	仲間が被るすべてのダメージを「+5」する。
	FP損害ターン開始時	◐	◐	◐	◐	戦闘中、ターン開始時に、PC 全員は「FP損害■」を被る。
	同名スキル1回制限	◐	◐	◐	◐	戦闘中、PC全員は、「同じスキル名」のスキルを1ターンの間に2回以上は使用できない。
	HPアップ+□	*	*	*	—	全エネミーの「HP :+□」する。
	FP移動消耗	〔条件〕で自動発揮				〔条件 : PCの最高レベルが、エピソードの悪意適正レベル以上の場合〕 フィールド移動時 (ダンジョン移動除く)、PC 全員は「FP損害■」を被る。
4	絶望	*	*	*	*	この悪意効果は死亡ペナルティで消失・禁止されない。 この悪意効果の発揮時、「祝福の導き」にチェックを1つ入れる。 この悪意効果では「ランク」欄にチェックを入れない。
	絶望	*	*	*	*	
	絶望	*	*	*	*	
	絶望	*	*	*	*	
	絶望	*	*	*	*	
	行動回数+1	〔条件〕で自動発揮				〔条件 : PCの最高レベルが、エピソードの悪意適正レベル以上の場合〕 戦闘開始時にいる「最もレベルの高いエネミー 1 体 (複数いるならその中のランダムな 1 体)」は、その戦闘中、行動順カードを1枚多く受け取る。

エピソード名:

ダメージアップ合計

HPアップ合計

通常戦闘 簡易戦闘