

ELDEN RING TRPG キャラクターシート

ELDEN RING TRPG  
キャラクターシート

プロフィール

名前

体型  年頃

素性  預言者

経歴

動機:

汎用:

素性:

外見

↑能力値と能力値修正

能力値	A:初期値	B:成長値	C:追加値	D:現在値	E:修正
生命力	10			10	2
精神力	16			16	4
持久力	8			8	2
筋力	12			12	3
技量	10			10	2
知力	7			7	1
信仰	16			16	4
神秘	10			10	2

A: 初期値——キャラクター作成時に決定。合計値 89 (素素質のみ 84)。あらゆる要素で変動しない。  
 B: 成長値——レベルアップで1増加。全能力値の成長値合計は「現在レベル - 10 (素素質のみ5)」。  
 C: 追加値——「タリスマン/ [Passive] スキル/ 装備スキル」で増減する値。  
 D: 現在値——「A+B+C」の値。  
 E: 修正——「D+4 (小数点以下、切り捨て)」の値。

↑レベルとルーン

レベル	現在ルーン
10	<input type="text"/>
レベル修正	2

レベル修正——「レベル÷4 (小数点以下、切り捨て)」の値。  
 レベルアップに必要なルーン——レベルを1アップさせるためには、「(現在のレベル+1) ×100」点の、「現在ルーン」を消費しなければならない。レベルアップは、「祝福での休息」で行うこと。

↑リソース

**HP**  
最大HP: 7  
(生命力修正+5+その他)  
現在HP

**FP**  
最大FP: 9  
(精神力修正+5+その他)  
現在FP

**加護**  
最大加護: 7  
(神秘修正+5+その他)  
現在加護

**聖杯瓶**  
合計使用回数: 4  
(4+その他。上限10。祝福で「緑雫の聖杯瓶」と「青雫の聖杯瓶」に、使用回数を割り振る)  
回復量:  × 4

**スキル使用回数**  
合計使用回数: (5+ 回/ 頁)

↑状態異常

状態異常名(略称) 状態異常耐性値

概要

**体勢崩し(☆)** ☆☆☆☆☆☆☆☆☆  
 錯で「強弱値(☆)」を決定。最大まで蓄積するとスタミナゲージを全消費し、ターン終了時に回復。

**出血(血)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、HP損傷■■■■、出血終了。

**凍傷(凍)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、HP損傷■、被ダメージ+10。ターン終了時にHP損傷■、冷気終了。

**毒(毒)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、敵味方問わずキャラクターの行動終了ごとにHP損傷■、ターン終了時に、猛毒終了。

**腐敗(腐)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、敵味方問わずキャラクターの行動終了ごとにHP損傷■、ターン終了時に、腐敗終了。

**発狂(狂)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、FP損傷■×4、発狂終了。FP損傷を受けきれない分は2倍のHP損傷に。

**睡眠(眠)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、全スタミナゲージ消費、睡眠終了。

**死** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、ただちに死亡、死終了。

ELDEN RING TRPG キャラクターシート

↑武器・盾&アタック・ガード

武器カテゴリ1種目	用途	アタックコスト	装備スキル	攻撃パラメータ					ガードパラメータ			
				1hit	2hit	3hit	4hit	5hit	ガードコスト	カット値		
槍 (中)	片手 両手	4 連	盾ガードコスト ①(R144 頁)	10	25	40	60	—	③	—	—	
				30	45	55★	75★	—		□□	□□	
武器名	用途	アタックコスト	威力補正	①強化補正	アタックダメージ(①+②+③)+強弱報告			ガードコスト	カット値			
4	武器名: ショートスピア (+)	4 連	5+技 7	①強化補正 (-②×3)	17	32	47	67	—	③	□□	□□
武器名	用途	アタックコスト	威力補正	①強化補正	アタックダメージ(①+②+③)+強弱報告			ガードコスト	カット値			
2	武器名: 指の聖印 (+)	2 連	5+信 9	①強化補正 (-②×3)	14	24	34	49	64	②	□□	□□
武器名	用途	アタックコスト	威力補正	①強化補正	アタックダメージ(①+②+③)+強弱報告			ガードコスト	カット値			
1	武器名: 壊れかけの木盾 (+)	1 連	小盾	①強化補正 (-②×3)	□□☆	□	+	+	—	②	□□☆	□

↑防具の防護点

装備部位	防具名	重量	防護点	強弱値	装備スキル
頭部	預言者の目隠し	1	0	2	☆☆—
胴部	預言者のローブ	4	4	4	☆☆☆
各種合計値		5	4	6	☆☆1

↑防護点とダメージ早見表

ダメージ	防護点	ダメージ	HP損傷
0 ~ 6	合計値以下	0 ~ 8	なし
~ 16	+10	~ 18	■
~ 26	+20	~ 28	■■
~ 36	+30	~ 38	■■■
~ 46	+40	~ 48	■■×4
~ 56	+50	~ 58	■■×5
~ 66	+60	~ 68	■■×6
~ 76	+70	~ 78	■■×7
~ 86	+80	~ 88	■■×8
~ 96	+90	~ 98	■■×9
97 ~	91 ~	99 ~	■■×10

↑回避&合計重量

回避コスト(○で囲む)	回避効果
軽 ⑥	~持続力×1
中 ⑧	~持続力×2
重 ⑩	~持続力×3
過多 —	持続力×3+1~
12	8 16 24 25

↑スキル

レベル	習得スキル(ランク)	レベル	習得スキル(ランク)	レベル	習得スキル(ランク)
5	祈禱回復の達人 (1)	40	( )	75	( )
10	回復 (1)	45	( )	80	( )
15	( )	50	( )	85	( )
20	( )	55	( )	90	( )
25	( )	60	( )	95	( )
30	( )	65	( )	100	( )
35	( )	70	( )	—	—

↑タリスマン&大ルーン

タリスマン名(参照頁)	効果概要
Extra ( 頁)	
Extra ( 頁)	
Extra ( 頁)	
Extra ( 頁)	