

ELDEN RING TRPG キャラクターシート

ELDEN RING TRPG  
キャラクターシート

プロフィール

名前

体型  年頃

素性  星見

経歴

動機:

汎用:

素性:

外見

↑能力値と能力値修正

能力値	A:初期値	B:成長値	C:追加値	D:現在値	E:修正
生命力	10			10	2
精神力	18			18	4
持久力	9			9	2
筋力	8			8	2
技量	12			12	3
知力	16			16	4
信仰	7			7	1
神秘	9			9	2

A: 初期値——キャラクター作成時に決定。合計値 89 (素養のみ 84)。あらゆる要素で変動しない。  
 B: 成長値——レベルアップで1増加。全能力値の成長値合計は「現在レベル - 10 (素養のみ5)」。  
 C: 追加値——「タリスマン」/「Passive」スキル/装備スキルで増減する値。  
 D: 現在値——「A+B+C」の値。  
 E: 修正——「D+4 (小数点以下、切り捨て)」の値。

↑レベルとルーン

レベル	現在ルーン
10	<input type="text"/>
レベル修正	2

レベル修正——「レベル÷4 (小数点以下、切り捨て)」の値。  
 レベルアップに必要なルーン——レベルを1アップさせるためには、「(現在のレベル+1) ×100」点の、「現在ルーン」を消費しなければならない。レベルアップは、「祝福での休息」で行うこと。

↑リソース

**HP**  
最大HP: 7  
(生命力修正+5+その他)  
現在HP

**FP**  
最大FP: 9  
(精神力修正+5+その他)  
現在FP

**加護**  
最大加護: 7  
(神秘修正+5+その他)  
現在加護

**聖杯瓶**  
合計使用回数: 4  
(4+その他。上限10。祝福で「緑の聖杯瓶」と「青の聖杯瓶」に、使用回数を割り振る)  
回復量:  × 4

**スキル使用回数**  
合計使用回数: (5+ 回/ 頁)  
合計使用回数: (5+ 回/ 頁)  
合計使用回数: (5+ 回/ 頁)

↑状態異常

状態異常名(略称) 状態異常耐性値

概要

**体勢崩し(☆)** ☆☆☆☆☆☆☆☆☆  
 錯で「強耐値(☆)」を決定。最大まで蓄積するとスタミナを全消費し、ターン終了時に回復。

**出血(血)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、HP損傷■■■■、出血終了。

**凍傷(凍)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、HP損傷■、被ダメージ+10。ターン終了時にHP損傷■、冷気終了。

**毒(毒)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、敵味方問わずキャラクターの行動終了時にHP損傷■、ターン終了時に、猛毒終了。

**腐敗(腐)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、敵味方問わずキャラクターの行動終了時にHP損傷■、ターン終了時に、腐敗終了。

**発狂(狂)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、FP損傷■×4、発狂終了。FP損傷を受けきれない分は2倍のHP損傷に。

**睡眠(眠)** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、全スタミナ消費、睡眠終了。

**死** 3+( )=  
 抵抗判定に失敗時、ただちに死亡、死終了。

ELDEN RING TRPG キャラクターシート

↑武器・盾&アタック・ガード

武器カテゴリ1種目	用途	アタックコスト	装備スキル	攻撃ハラムータ					ガードハラムータ	
				1hit	2hit	3hit	4hit	5hit	ガードコスト	カット値
杖 (中)	片手 両手	15 30	触媒 (R152頁)	30	45	60	80	—	—	—
重量	武器名	アタックコスト	威力補正	強化補正	アタックダメージ(①+②+③)+強耐値			ガードコスト	カット値	
3	星見の杖 (+)	知知	8	23	38	53	73	—	—	—
重量	武器名	アタックコスト	威力補正	強化補正	アタックダメージ(①+②+③)+強耐値			ガードコスト	カット値	
3	ショートソード (+)	2+筋	4	19	34	49	64★	—	—	—
重量	盾名	盾カテゴリ(サイズ)	基本のカット値	強化補正(①による)	装備スキル		ガードコスト	カット値合計(②+④)		
1	聖句の木盾 (+)	小盾 (小)	□☆	□□	+	+	2	□☆	□□	

↑防具の防護点

装備部位	防具名	重量	防護点	強耐値	装備スキル
頭部	星見のフード	1	0	2	☆×—
胴部	星見のローブ	3	2	4	☆×1
各種合計値		4	2	6	☆×1

↑防護点とダメージ早見表

ダメージ	防護点	ダメージ	HP損傷
0 ~ 4	合計値以下	0 ~ 8	なし
~ 14	+10	~ 18	■
~ 24	+20	~ 28	■■
~ 34	+30	~ 38	■■■
~ 44	+40	~ 48	■■×4
~ 54	+50	~ 58	■■×5
~ 64	+60	~ 68	■■×6
~ 74	+70	~ 78	■■×7
~ 84	+80	~ 88	■■×8
~ 94	+90	~ 98	■■×9
95 ~	99 ~	99 ~	■■×10

↑回避&合計重量

回避コスト(○で囲む)	持続力による回避の条件(合計重量と比較)
軽 6	軽 6
中 8	中 8
重 10	重 10
過多	過多

↑スキル

レベル	習得スキル(ランク)	レベル	習得スキル(ランク)	レベル	習得スキル(ランク)
5	瞑想 (1)	40	( )	75	( )
10	輝石のつぶて (1)	45	( )	80	( )
15	( )	50	( )	85	( )
20	( )	55	( )	90	( )
25	( )	60	( )	95	( )
30	( )	65	( )	100	( )
35	( )	70	( )	—	—

↑タリスマン&大ルーン

タリスマン名(参照頁)	効果概要
Extra ( 頁)	
Extra ( 頁)	
Extra ( 頁)	
Extra ( 頁)	