

ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG マップ記録シート

1日目マップ

【セットアップ (128頁)】①GMがシナリオを見てトランプ準備。②「フィールドライン ±0〜+2」の9枚をシャッフルし、クローズ配置。③イベントチケットのうち「祝福：開始地点」を置き、他9個を番号順に配置。④「フィールドライン ±0」のカードをオープンに変更。
 【1日目終了時】「夜の王」を撃破後は、「夜の強敵」撃破後の追加処理 (134頁) が発生。

		フィールドライン ±0 (L補 ±0)			フィールドライン+1 (L補+1)			フィールドライン+2 (L補+2)					
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> ♠ ♥ ♦ ♣ A </div> <p style="text-align: center;">出発地点</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> 1 全フロア <input type="checkbox"/> 踏破 <input type="checkbox"/> </div>	♠	[]			♠	[]			♠	[]			<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> ♠ ♥ ♦ ♣ A </div> <p style="text-align: center;">「黄金樹の帳」 1日目</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> 1 全フロア <input type="checkbox"/> 踏破 <input type="checkbox"/> </div>
	♥	[]			♥	[]			♥	[]			
	♦	[]			♦	[]			♦	[]			
	♣	[]			♣	[]			♣	[]			
		1	2	3	1	2	3	1	2	3			
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
		4	5	全踏破	4	5	全踏破	4	5	全踏破			
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
	♠	[]			♠	[]			♠	[]			
	♥	[]			♥	[]			♥	[]			
	♦	[]			♦	[]			♦	[]			
	♣	[]			♣	[]			♣	[]			
	1	2	3	1	2	3	1	2	3				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	4	5	全踏破	4	5	全踏破	4	5	全踏破				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

2日目マップ

【2日目セットアップ (134頁)】①GMがシナリオでトランプ6枚を準備。②用意したトランプ6枚を配置。この時、PCが残すフィールド3つを選ぶ。
 【2日目終了時】「夜の王」撃破後は1日目と同様、「夜の強敵」撃破後の追加処理 (134頁) と「夜の強敵」撃破後での2日目の変化 (135頁) が発生。

		フィールドライン+5 (L補+5)			フィールドライン+4 (L補+4)			フィールドライン+3 (L補+3)					
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> ♠ ♥ ♦ ♣ A </div> <p style="text-align: center;">「黄金樹の帳」 2日目</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> 1 全踏破 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> </div>	♠	[]			♠	[]			♠	[]			<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> ♠ ♥ ♦ ♣ A </div> <p style="text-align: center;">「黄金樹の帳」 1日目 (撃破済み)</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> 1 全踏破 <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> </div>
	♥	[]			♥	[]			♥	[]			
	♦	[]			♦	[]			♦	[]			
	♣	[]			♣	[]			♣	[]			
		1	2	3	1	2	3	1	2	3			
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
		4	5	全踏破	4	5	全踏破	4	5	全踏破			
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
	♠	[]			♠	[]			♠	[]			
	♥	[]			♥	[]			♥	[]			
	♦	[]			♦	[]			♦	[]			
	♣	[]			♣	[]			♣	[]			
	1	2	3	1	2	3	1	2	3				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	4	5	全踏破	4	5	全踏破	4	5	全踏破				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				