

ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜の脅威シート

さまよう祝福

基本 3 回

追加分

鍛石

石剣の鍵

恩寵

タイムロス／夜の脅威

| 出目 | 発揮チェック (累積値) | | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 乱戦 60 | 乱戦 120 | 乱戦 180 | 乱戦 240 |
| <input type="checkbox"/> | 個別 20 | 個別 40 | 個別 60 | 個別 80 |
| | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | エネミーからのダメージ増加 | | | |
| <input type="checkbox"/> | 10 | 20 | | |
| | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | | |
| | エネミーのHP 価値増加 | | | |
| <input type="checkbox"/> | -1 | -2 | | |
| | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | | |
| | PCの「最大加護」減少 | | | |
| <input type="checkbox"/> | -1 | -2 | | |
| | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | | |
| | PCの「属性蓄積値／状態異常蓄積値」低下 (効果を受けやすくなる) | | | |
| <input type="checkbox"/> | -1 | -2 | | |
| | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | | |
| | PCの「聖杯瓶使用回数」が減少 | | | |

タイムロス蓄積のタイミング

ディフェンスフェイズ開始時

「祝福での休息」

「全フロア踏破効果」

「登攀判定」失敗

「突破判定」失敗

タイムロス／夜の脅威

| タイムロス | 1日目 | |
|---|--------|--|
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 脅威効果追加 | 効果1つ追加 |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 夜の雨 | フィールドライン：±0 |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 脅威効果追加 | 効果1つ追加 |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 夜の雨 | フィールドライン：±0～+1 |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 脅威効果追加 | 効果1つ追加 |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 夜の雨 | フィールドライン：±0～+2 |
| <input type="checkbox"/> | 夜の訪れ | 「黄金の帳」にいない場合、強制的に移動。 強制移動させられた場合は「さまよう祝福」 の1つに「✓」記入。 |
| タイムロス | 2日目 | |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 脅威効果追加 | 効果1つ追加 |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 夜の雨 | フィールドライン：+3 |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 脅威効果追加 | 効果1つ追加 |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 夜の雨 | フィールドライン：+3～+4 |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 脅威効果追加 | 効果1つ追加 |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | 夜の雨 | フィールドライン：+3～+5 |
| <input type="checkbox"/> | 夜の訪れ | 「黄金の帳」にいない場合、強制的に移動。 強制移動させられた場合は「さまよう祝福」 の1つに「✓」記入。 |

「夜の雨」が適用されるタイミング

アクションフェイズ終了時

ディフェンスフェイズ終了時

「夜の雨」のフィールドに移動完了時

フロア踏破時／イベントチット除去時

「登攀判定」失敗時

「突破判定」失敗時