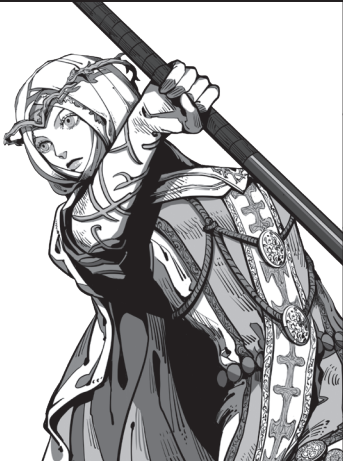


ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜渡りシート「深き夜(上級選択ルール)」用

夜渡りタイプ	スタミナダイス		
葬儀屋 (黎明)	アクション	ディフェンス	
	5個	0個	
	リソース		
	HP 枠	FP 枠	加護枠
	□×	□×	□×
	判定値		
	運試し	フィジカル	メンタル
	+2	+3	+4
	威力補正		
	筋力	技量	バランス
	知力	信仰	神秘
得意武器			
名前	●●●●	●●●●	●●●●
			武器
初期装備			
葬儀屋の槌 (169頁)			

アビリティ (レベル1習得)

力の感応 [Passive]

- ・対象：自身
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- ・他のPCが [Action] でアーツを使用したとき、自身は使用回数を消費せずにアーツ「不吉の一撃」を使用できる。
- ・「力の感応」によって使用したアーツ「不吉の一撃」に対しては、この効果は適用されない。

夜渡りスキル (レベル2習得)

トランス [Action / Defense]

- ・使用回数：○○(祝福での休息で回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：自身
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

Actionで使用した場合

- ・自身にスタミナダイスを1個追加する。

Defenseで使用した場合

- ・「ガード」の代わりに使用でき、自身を「HP価値：100」として扱う。

アーツ (レベル3習得)

不吉の一撃 [Action]

- ・使用回数：○(1日の終了時に回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：エネミー
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- ・対象に【総合ダメージ：100+▲】を与える。このアクション後、自身は前衛エリアに移動する。

[●●●●] レベルアップ遺物効果

● 祈禱補助強化火カアップ [Passive]

- ・自身が使用する「祈禱」により「フェイズ終了まで/エンドフェイズまで」継続する効果を適用されたとき、自身は「火カアップ」状態になる。

●> 火カアップ状態

- ・この状態は戦闘終了まで継続し、この状態の効果は累積しない。自身のアタックから発生するダメージを「1 Hit : +5 / 2 Hit : +10」し、戦技・魔術・祈禱から発生するダメージを「+10」する。

●> アーツ強化 (HP回復) [Passive]

- ・アーツ「不吉の一撃」を使用したとき、自身を除く任意のPC1人に「HP回復：□□」を適用する。

●> 2Hit アタックの達人 (槌) [Passive]

- ・「槌」の2Hit アタックのコストを「[2][3]」に変更する。

[●●●●] レベルアップ遺物効果

● 聖杯瓶回復量アップ [Passive]

- ・自身が使用する「聖杯瓶」のHP回復効果を「+□」する。

[●●●●] レベルアップ遺物効果

●

●>

●>

●>

●>

●> ターン終了時、スタミナダイス1個持ち越し [Passive]

- ・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の1個を次のターンに持ち越す。

●>

●> ディフェンス開始時スタミナダイス回復 [Passive]

- ・ディフェンスフェイズ開始時に、自身にスタミナダイスを1個追加。

付帯効果

●

●>

●>

●>

●>

●>