


ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜渡りシート「深き夜(上級選択ルール)」用

夜渡りタイプ	スタミナダイス		
葬儀屋	アクション	ディフェンス	
	5 個	0 個	
	リソース		
	HP 枠	FP 枠	加護枠
	□×	□×	□×
	判定値		
	運試し	フィジカル	メンタル
	+3	+4	+2
	威力補正		
	筋力	技量	バランス
	知力	信仰	神秘
得意武器			
名前	●●●●	●●●●	●●●●
			武器
初期装備			
葬儀屋の槌 (169 頁)			

アビリティ (レベル1 習得)

力の感応 [Passive]

- ・対象：自身
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- ・他のPCが [Action] でアーツを使用したとき、自身は使用回数を消費せずにアーツ「不吉の一撃」を使用できる。
- ・「力の感応」によって使用したアーツ「不吉の一撃」に対しては、この効果は適用されない。

夜渡りスキル (レベル2 習得)

トランス [Action / Defense]

- ・使用回数：○○(祝福での休息で回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：自身
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

Action で使用した場合

- ・自身にスタミナダイスを 1 個追加する。

Defense で使用した場合

- ・「ガード」の代わりに使用でき、自身を「HP 価値：100」として扱う。

アーツ (レベル3 習得)

不吉の一撃 [Action]

- ・使用回数：○(1 日の終了時に回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：エネミー
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- ・対象に【総合ダメージ：100+▲】を与える。このアクション後、自身は前衛エリアに移動する。

[●●●] レベルアップ 遺物効果

● 攻撃連続時、総合ダメージ発生 [Passive]

- ・1 度のアクションフェイズ中に、アタックのために自身のスタミナダイスを、合計 4 個消費したなら総合ダメージ「+10」、合計 5 個消費したなら総合ダメージ「+20」、合計 6 個消費したなら総合ダメージ「+30」、合計 7 個消費したなら総合ダメージ「+40」する。

● アーツ強化 (攻撃力強化) [Passive]

- ・アーツ「不吉の一撃」を使用したとき、フェイズ終了まで、自身から発生するアタックのダメージを「1Hit:+5 / 2Hit:+10」し、戦技・魔術・祈禱から発生するダメージを「+10」する。

● 2Hit アタックの達人 (種) [Passive]

- ・「種」の 2Hit アタックのコストを「2」に変更する。



[●●●●] レベルアップ 遺物効果

● 聖杯瓶回復量アップ [Passive]

- ・自身が使用する「聖杯瓶」のHP回復効果を「+□」する。



[●●●●●] レベルアップ 遺物効果



● ターン終了時、スタミナダイス 1 個持ち越し [Passive]

- ・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の 1 個を次のターンに持ち越す。



● ディフェンス開始時スタミナダイス回復 [Passive]

- ・ディフェンスフェイズ開始時に、自身にスタミナダイスを 1 個追加。

付帯効果

