


ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜渡りシート「深き夜(上級選択ルール)」用

夜渡りタイプ	スタミナダイス		
学者	アクション	ディフェンス	
	5 個	0 個	
	リソース		
	HP 枠	FP 枠	加護枠
	□×	□×	□×
	判定値		
	運試し	フィジカル	メンタル
	+3	+2	+4
	威力補正		
	筋力	技量	バランス
	知力	信仰	神秘
得意武器			
名前	●●●●	●●●●	●●●●
			武器
初期装備			
学者の刺剣 (164 頁)			

アビリティ (レベル1 習得)

携行知識 [Passive]

- ・対象：自身
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- ・自身が消耗品を使用するとき「レベル2 効果 (110 頁)」が発揮される。
- ・消耗品を使用するとき、ダイスコストを「出目：●または●●」で支払うと、その消耗品の使用回数を消費しない。

夜渡りスキル (レベル2 習得)

探求 [Action]

- ・使用回数：○○ (祝福での休息で回復、戦闘終了時に「○1つ」回復)
- ・コスト：●● / 使用回数●
- ・対象：自身、またはエネミー
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- ・自身が後衛のとき、ダイスコストを「●●」に変更しなければならない (フォーカスするのに時間がかかるため)。
- ・このスキルを使用する際に【効果1】と【効果2】のどちらかを選んで発揮すること。
- ・【効果1】自身にスタミナダイスを1個追加する。
- ・【効果2】エンドフェイズまで、エネミーから発生する乱戦ダメージ (分割前) を「-180」する。

アーツ (レベル3 習得)

共感術 [Action]

- ・使用回数：○ (1 日の終了時に回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：エネミー+モス、PC全員
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- ・モスに「HP 損害：■■■」を与える。この効果でモスにHP 損害を与えたときだけ、エネミーに【総合ダメージ：120】を与える。
- ・エンドフェイズまで、いずれかのPCが使用した「HP 回復」の効果は、他のPCにも適用される。

[●●●●] レベルアップ 遺物効果

●	スキル強化 (仲間支援) [Passive] ・夜渡りスキル「探求」を【効果1】で使用するとき、対象を「任意のPC1人」にしてもよい。追加するダイスは学者が振り、そのダイスに対し学者が加護効果を使用してもよい。
●●	アーツ強化 (継続ダメージ) [Passive] ・アーツ「共感術」を使用したとき、モスにさらに「HP 損害：■」を与え、そのアーツでエネミーにダメージが与えられる場合にはダメージ「+60」する。
●●●	2Hit アタックの達人 (刺剣) [Passive] ・「刺剣」の2Hit アタックのコストを【●●】に変更する。
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	

[●●●●●] レベルアップ 遺物効果

●	聖杯瓶回復量アップ [Passive] ・自身が使用する「聖杯瓶」のHP回復効果を「+●」する。
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	

[●●●●●●] レベルアップ 遺物効果

●	
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	ターン終了時、スタミナダイス1個持ち越し [Passive] ・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の1個を次のターンに持ち越す。
●●●●●●●	ディフェンス開始時スタミナダイス回復 [Passive] ・ディフェンスフェイズ開始時に、自身にスタミナダイスを1個追加。

付帯効果

●	
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	