


ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜渡りシート「深き夜(上級選択ルール)」用

夜渡りタイプ	スタミナダイス		
無頼漢	アクション	ディフェンス	
	5 個	0 個	
	リソース		
	HP 枠	FP 枠	加護枠
	□×	□×	□×
	判定値		
	運試し	フィジカル	メンタル
	+3	+4	+2
	威力補正		
	筋力	技量	バランス
	知力	信仰	神秘
得意武器			
名前	●●●●	●●●●	●●●●
			武器
初期装備			
無頼漢の大斧 (172 頁)			

アビリティ (レベル1 習得)

闘争心 [Passive]

- ・対象：自身
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

・自身の現在HPが最大HPと同じ値ではない場合 (現在HPが 1 点以上、減っている場合)、自身が発生した総合ダメージの最終合計値に「+20」する (アタックごとに増加するわけではない)。

夜渡りスキル (レベル2 習得)

逆襲 [Action / Defense]

- ・使用回数：○○ (祝福での休息で回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：エネミー
- ・隊列：前衛のとき使用可能

Action で使用した場合

- ・エネミーに【総合ダメージ：30+◆】を与える。

Defense で使用した場合

・「ガード」の代わりに使用できる。「HP 価値:80」の「ガード」を行ったこととして扱う (追加ガード不可)。
 ・このディフェンス後、自身が「現在HP:0」になりそうなHP損害・属性損害・状態異常を適用された場合、「現在HP:0」にならず「現在HP:□(1点)」になる。

アーツ (レベル3 習得)

トータム・ステラ [Action]

- ・使用回数：○(1日の終了時に回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：エネミー、PC1人
- ・隊列：前衛のとき使用可能

効果

・エネミーに【総合ダメージ：(フェイズ終了時に前衛にいるPCの数×35)+▲】、任意のPC1人 に【復讐ダメージ：60】を与える。このアクション後、次のディフェンスフェイズにエネミーから発生する乱戦ダメージ (分割前) を「-300」する。

[●●●] レベルアップ 遺物効果

●	スキル強化 (迎撃) [Passive] ・夜渡りスキル「逆襲」を [Defense] で使用したとき、次のアクションフェイズに「Action で使用したとき」の効果が自動的に発動する。
●	アーツ強化 (HP回復) [Passive] ・アーツ「トータム・ステラ」の効果が発揮された場合、そのアクション後、PC全員に「HP回復：□×5」を適用する。
●	2Hit アタックの達人 (大物武器) [Passive] ・「大斧」の 2Hit アタックのコストを「[4][5]」に変更する。 ・「大槌」の 2Hit アタックのコストを「[5][6]」に変更する。 ・「特大武器」の 2Hit アタックのコストを「[5][7]」に変更する。
●●	
●●●	
●●●●	

[●●●●] レベルアップ 遺物効果

●	聖杯瓶回復量アップ [Passive] ・自身が使用する「聖杯瓶」のHP回復効果を「+□」する。
●	
●	
●●	
●●●	
●●●●	

[●●●●●] レベルアップ 遺物効果

●	
●	
●	
●●	
●●●	ターン終了時、スタミナダイス 1 個持ち越し [Passive] ・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の 1 個を次のターンに持ち越す。
●●●●	ディフェンス開始時スタミナダイス回復 [Passive] ・ディフェンスフェイズ開始時に、自身にスタミナダイスを 1 個追加。

付帯効果

●	
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	