ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜渡りシート「深き夜（上級選択ルール）」用

夜渡りタイプ	スタミナダイス	
レディ（黎明）	アクション	ディフェンス
	4個	2個

リソース		
HP枠	FP枠	加護枠
□×	□×	□×

判定値		
運試し	フィジカル	メンタル
+3	+3	+4

威力補正		
筋力	技量	バランス
知力	信仰	神秘

得意武器		
名前	●⚀⚁	⚃⚄	⚅
			武器

初期装備

レディの短剣（158頁）

アビリティ（レベル1習得）

華麗な身のこなし［Passive］
・対象：自身
・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果
・対象が「回避」を行うとき、そのコストを「ダイスコスト：⚇」で支払ってもよい。そうした場合、自身に適用されるダメージ1回分を完全に無効化し、追加効果も無効化する。

夜渡りスキル（レベル2習得）

リステージ［Passive］
・使用回数：○○（祝福での休息で回復）
・コスト：使用回数●
・対象：エネミー
・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果
・「アクションフェイズ終了時／エクストラフェイズ終了時」に、使用を宣言してもよい（「アクションフェイズ／エクストラフェイズ」1度につき1回しか使用できない）。
・このフェイズ中に、総合ダメージによってエネミーに「HP損害：■■■以上」を与えたとき、追加で「HP損害：■」を与える。

アーツ（レベル3習得）

フィナーレ［Action］
・使用回数：○（1日の終了時に回復）
・コスト：使用回数●
・対象：PC全員
・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果
・次のディフェンスフェイズの間、エネミーはアクションを実行しない（PCたちが姿を消し、エネミーはしばらくPCたちを見失う）。

［●|⚁］レベルアップ遺物効果

●	**スキル強化（損害増加）［Passive］** ・夜渡りスキル「リステージ」を使用した「アクションフェイズ／エクストラフェイズ」に、エネミーに対して属性損害や状態異常が適用されているごとに、自身の「リステージ」は対象に「HP損害：■」を与える（属性損害や状態異常の1種類ごとに発揮）。
⚁	**スキル強化（僅かに無敵）［Passive］** ・夜渡りスキル「リステージ」を［Defense］で「回避」の代わりに実行してもよい。そうした場合、自身に適用されるダメージ1回分を完全に無効化し、追加効果も無効化する（［Action］で使用する際の効果は発揮されない）。
⚂	**致命の一撃後、姿を消す［Passive］** ・自身が遺物効果「致命の一撃」を行ったとき、そのアクション後、自身にスタミナダイスを1個追加し、自身を「敵視：−2」する。
⚃	
⚄	
⚅	

［⚂|⚃］レベルアップ遺物効果

●	**聖杯瓶回復量アップ［Passive］** ・自身が使用する「聖杯瓶」のHP回復効果を「+□」する。
⚁	
⚂	
⚃	
⚄	
⚅	

［⚄|⚅］レベルアップ遺物効果

●	
⚁	
⚂	
⚃	
⚄	**ターン終了時、スタミナダイス1個持ち越し［Passive］** ・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の1個を次のターンに持ち越す。
⚅	**ターン終了時、スタミナダイス1個持ち越し［Passive］** ・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の1個を次のターンに持ち越す。

付帯効果

●	
⚁	
⚂	
⚃	
⚄	
⚅	