


ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜渡りシート「深き夜(上級選択ルール)」用

夜渡りタイプ	スタミナダイス		
レディ	アクション	ディフェンス	
	4個	2個	
	リソース		
	HP 枠	FP 枠	加護枠
	□×	□×	□×
	判定値		
	運試し	フィジカル	メンタル
	+4	+3	+3
	威力補正		
	筋力	技量	バランス
	知力	信仰	神秘
得意武器			
名前	●●●●	●●●●	●●●
			武器
初期装備			
レディの短剣 (158頁)			

アビリティ (レベル1習得)

華麗な身のこなし [Passive]

- ・対象：自身
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

・対象が「回避」を行うとき、そのコストを「ダイスコスト：⑧」で支払ってもよい。そうした場合、自身に適用されるダメージ1回分を完全に無効化し、追加効果も無効化する。

夜渡りスキル (レベル2習得)

リステージ [Passive]

- ・使用回数：○○(祝福での休息で回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：エネミー
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

・「アクションフェイズ終了時/エクストラフェイズ終了時」に、使用を宣言してもよい(「アクションフェイズ/エクストラフェイズ」1度につき1回しか使用できない)。
 ・このフェイズ中に、総合ダメージによってエネミーに「HP損害：■■■■以上」を与えたとき、追加で「HP損害：■」を与える。

アーツ (レベル3習得)

フィナーレ [Action]

- ・使用回数：○(1日の終了時に回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：PC全員
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

・次のディフェンスフェイズの間、エネミーはアクションを実行しない(PCたちが姿を消し、エネミーはしばらくPCたちを見失う)。

[●●●] レベルアップ遺物効果

●	スキル強化 (損害増加) [Passive] ・夜渡りスキル「リステージ」を使用した「アクションフェイズ/エクストラフェイズ」に、エネミーに対して属性損害や状態異常が適用されていることに、自身の「リステージ」は対象に「HP損害：■」を与える(属性損害や状態異常の1種類ごとに発揮)。
●●	アーツ強化 (攻撃力上昇) [Passive] ・アーツ「フィナーレ」を使用したとき、エンドフェイズまで、自身から発生する攻撃によるダメージを「1Hit：+5 / 2Hit+10」し、戦技・魔術・祈禱から発生するダメージを「+10」する。
●●●	短剣リステージ [Passive] ・自身が「短剣」によって、1つのフェイズ中に2Hit アタックを2回行ったとき、エネミーに「HP損害：■」の効果。
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	

[●●●●] レベルアップ遺物効果

●	聖杯瓶回復量アップ [Passive] ・自身が使用する「聖杯瓶」のHP回復効果を「+□」する。
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	

[●●●●●] レベルアップ遺物効果

●	
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	ターン終了時、スタミナダイス1個持ち越し [Passive] ・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の1個を次のターンに持ち越す。
●●●●●●●	ターン終了時、スタミナダイス1個持ち越し [Passive] ・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の1個を次のターンに持ち越す。

付帯効果

●	
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	