

ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜渡りシート「深き夜(上級選択ルール)」用

夜渡りタイプ	スタミナダイス		
鉄の目 (暗黒)	アクション	ディフェンス	
	5個	0個	
	リソース		
	HP 枠	FP 枠	加護枠
	□×	□×	□×
	判定値		
	運試し	フィジカル	メンタル
	+2	+4	+3
	威力補正		
	筋力	技量	バランス
	知力	信仰	神秘
得意武器			
名前	●●●●	●●●●	●●●●
			武器
初期装備			
鉄の目の弓 (180 頁)			

アビリティ (レベル1 習得)

目利き [Action]

- ・コスト：□
- ・対象：エネミー
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- ・エネミーの「ガード回数/HP 価値/ガードが残っているときのHP 価値 (ガード回数が最大値の際のHP 価値)」を公開情報にし、PC 全員で共有する。

夜渡りスキル (レベル2 習得)

マーキング [Action / Defense]

- ・使用回数：○○ (祝福での休息で回復) / +○ (遺物効果で追加)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：エネミー、自身
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

Action で使用した場合

- ・フェイズ終了まで、エネミーを「HP 価値：-10」する。このアクション後、自身を「前衛なら後衛/後衛なら前衛」に移動する。

Defense で使用した場合

- ・「回避」の代わりに使用できる。「HP 価値：100」の「回避」を行ったこととして扱う。

アーツ (レベル3 習得)

ワンショット [Action]

- ・使用回数：○ (1 日の終了時に回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：エネミー、モス
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- ・モスに「HP 損害：■」、エネミーに【総合ダメージ：100+▲】を与える。このアクション後、任意の PC 1 人に【復帰ダメージ：60】を与える。

[●●●] レベルアップ 遺物効果

●	スキル使用回数+1 [Passive] ・夜渡りスキルを「最大使用回数：+○」する。
●●	スキル強化 (毒刃) [Passive] ・夜渡りスキル「マーキング」のエネミーに対するダメージに、「猛毒：ダイスを 2 個振って小さい出目 1 つ」を追加する。
●●●	アーツ強化 (毒矢) [Passive] ・アーツ「ワンショット」のエネミーに対するダメージに、「猛毒：8」を追加する。
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	

[●●●●] レベルアップ 遺物効果

●	聖杯瓶回復量アップ [Passive] ・自身が使用する「聖杯瓶」のHP 回復効果を「+□」する。
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	

[●●●●●] レベルアップ 遺物効果

●	
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	ターン終了時、スタミナダイス 1 個持ち越し [Passive] ・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の 1 個を次のターンに持ち越す。
●●●●●●●	ディフェンス開始時スタミナダイス回復 [Passive] ・ディフェンスフェイズ開始時に、自身にスタミナダイスを 1 個追加。

付帯効果

●	
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	