

ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜渡りシート「深き夜(上級選択ルール)」用

夜渡りタイプ	スタミナダイス		
守護者 (黎明)	アクション	ディフェンス	
	4 個	2 個	
	リソース		
	HP 枠	FP 枠	加護枠
	□×	□×	□×
	判定値		
	運試し	フィジカル	メンタル
	+3	+4	+2
	威力補正		
	筋力	技量	バランス
	知力	信仰	神秘
得意武器			
名前	●●●●	●●●●	●●●●
			武器
初期装備			
守護者の斧槍 (176 頁) 守護者の大盾 (182 頁)			

アビリティ (レベル1 習得)

ハイガード [Passive]

- 対象: 自身
- 隊列: 前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- ディフェンスフェイズのスタミナダイスを獲得したとき、「ダイスコスト: [1]」を支払うことで、エンドフェイズまで、自身に「敵視: +1」と「ハイガード状態」を追加してもよい。

>ハイガード状態

- 「盾」でガードしたとき、乱戦ダメージと個別ダメージによるHP損害を常に「[■]」ぶん軽減する。

夜渡りスキル (レベル2 習得)

つむじ風 [Action]

- 使用回数: ○○ (祝福での休息で回復)
- コスト: 使用回数●
- 対象: エネミー+モス
- 隊列: 前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- モスに「HP損害: [■]」を与え、「サイズ: S / M」のエネミーに「▲」を与える。この効果は、1度のフェイズに1回しか使用できない。

アーツ (レベル3 習得)

救世の翼 [Action]

- 使用回数: ○ (1日の終了時に回復)
- コスト: 使用回数●
- 対象: エネミー+モス+PC全員
- 隊列: 前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- モスに「HP損害: [■]」、エネミーに「総合ダメージ: 50+▲」、PC1人に「復帰ダメージ: 120」を与える。
- このアクション後、エンドフェイズまで、PC全員はダメージを適用された際に「HP損害」を受けない (属性損害や状態異常など、その他の効果は防げない)。

[●●●●] レベルアップ遺物効果

- **斧槍でつむじ風 [Passive]**
 - 1度のフェイズ中に「[斧槍]」で2Hit アタックを2回以上行ったときまたは「遺物効果「タメ攻撃」を行ったとき」に、効果を発揮する。
 - モスに「HP損害: [■]」を与え、自身の発生する乱戦ダメージを「+10」する。
- **スキル強化 (防御支援) [Passive]**
 - 夜渡りスキル「つむじ風」が効果を発揮したとき、エンドフェイズまで、PC全員を「HP価値: +10」する。この効果は重複しない。
- **アーツ強化 (HP回復) [Passive]**
 - アーツ「救世の翼」を使用した際、そのアクション後、PC全員に「HP回復: [□]×5」を適用する。

[●●●●] レベルアップ遺物効果

- **聖杯瓶回復量アップ [Passive]**
 - 自身が使用する「聖杯瓶」のHP回復効果を「+□」する。

[●●●●] レベルアップ遺物効果

- **ターン終了時、スタミナダイス1個持ち越し [Passive]**
 - ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の1個を次のターンに持ち越す。
- **ターン終了時、スタミナダイス1個持ち越し [Passive]**
 - ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の1個を次のターンに持ち越す。

付帯効果

-
-
-
-
-
-