ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜渡りシート「深き夜（上級選択ルール）」用

夜渡りタイプ	スタミナダイス	
守護者	アクション	ディフェンス
	4 個	2 個

リソース		
HP 枠	FP 枠	加護枠
□×	□×	□×

判定値		
運試し	フィジカル	メンタル
+2	+4	+3

威力補正		
筋力	技量	バランス
知力	信仰	神秘

得意武器		
名前	● ⚀ ⚂	⚅ ⚅	⚅
			武器

初期装備

守護者の斧槍（176 頁） 守護者の大盾（182 頁）

アビリティ（レベル1習得）

ハイガード［Passive］
・対象：自身
・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果
・ディフェンスフェイズのスタミナダイスを獲得したとき、「ダイスコスト：1」を支払うことで、エンドフェイズまで、自身に「敵視：+1」と「ハイガード状態」を追加してもよい。

>ハイガード状態
・「盾」でガードしたとき、乱戦ダメージと個別ダメージによるHP損害を常に「■」ぶん軽減する。

夜渡りスキル（レベル2習得）

つむじ風［Action］
・使用回数：○○（祝福での休息で回復）
・コスト：使用回数●
・対象：エネミー＋モブ
・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果
・モブに「HP損害：■」を与え、「サイズ：S ／ M」のエネミーに「▲」を与える。この効果は、1 度のフェイズに 1 回しか使用できない。

アーツ（レベル3習得）

救世の翼［Action］
・使用回数：○（1 日の終了時に回復）
・コスト：使用回数●
・対象：エネミー＋モブ＋PC全員
・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果
・モブに「HP損害：■」、エネミーに【総合ダメージ：50＋▲】、PC1 人に【復帰ダメージ：120】を与える。
・このアクション後、エンドフェイズまで、PC全員はダメージを適用された際に「HP損害」を受けない（属性損害や状態異常など、その他の効果は防げない）。

［● | ⚂］レベルアップ遺物効果

● **ガードカウンター強化（斧槍）［Passive］**
・「斧槍」を装備状態の場合、遺物効果「ガードカウンター」から発生するダメージを「+15」する。

⚂ **スキル強化（時間延長）［Passive］**
・夜渡りスキル「つむじ風」を使用した際、モブに対して「HP損害：+■」を追加する。

⚃ **アーツ強化（HP回復）［Passive］**
・アーツ「救世の翼」を使用する際、そのアクション後に、PC全員に「HP回復：現在HPを最大値まで回復」を適用。

⚄

⚅

⚇

［⚃ | ⚄］レベルアップ遺物効果

● **聖杯瓶回復量アップ［Passive］**
・自身が使用する「聖杯瓶」のHP回復効果を「+□」する。

⚂

⚃

⚄

⚅

⚇

［⚅ | ⚇］レベルアップ遺物効果

●

⚂

⚃

⚄

⚅ **ターン終了時、スタミナダイス 1 個持ち越し［Passive］**
・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の 1 個を次のターンに持ち越す。

⚇ **ターン終了時、スタミナダイス 1 個持ち越し［Passive］**
・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の 1 個を次のターンに持ち越す。

付帯効果

●

⚂

⚃

⚄

⚅

⚇