


# ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜渡りシート「深き夜(上級選択ルール)」用

夜渡りタイプ	スタミナダイス		
追跡者	アクション	ディフェンス	
	5個	0個	
	リソース		
	HP 枠	FP 枠	加護枠
	□×	□×	□×
	判定値		
	運試し	フィジカル	メンタル
	+3	+4	+2
	威力補正		
	筋力	技量	バランス
	知力	信仰	神秘
得意武器			
名前	●●●●	●●●●	●●●●
			武器
初期装備			
追跡者の大剣 (161 頁) 追跡者の小盾 (182 頁)			

## アビリティ (レベル1 習得)

### 第六感 [Defense]

- ・使用回数：○(祝福での休息で回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：自身
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

### 効果

- ・エネミーから「乱戦ダメージ/個別ダメージ」を適用された際、そのダメージに対してディフェンスを行わなければ、自身のHPが0になりそうな場合に使用可能。
- ・自身に適用されるダメージ1回分を完全に無効化し、追加効果も無効化する。

## 夜渡りスキル (レベル2 習得)

### クローショット [Action]

- ・使用回数：○○(祝福での休息で回復) / +○(遺物効果で追加)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：自身
- ・隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

### 効果

- ・[対象の総合ダメージに「+▲」を追加する]または「任意のPC1人に【復帰ダメージ：40】を与える」の、いずれかの効果を任意に発揮。
- ・このアクション後、自身は後衛エリアから前衛エリアに移動してもよい。そうした場合、任意で「追撃」の効果を発揮してもよい。

### >「追撃」

- ・自身が装備状態の近接武器を1つ選び、追加で「ダイスコスト：③」を支払うことで【総合ダメージ：1Hit相当+▲】または【復帰ダメージ：40】を発生する。

## アーツ (レベル3 習得)

### 襲撃の楔 [Action]

- ・使用回数：○(1日の終了時に回復)
- ・コスト：使用回数●
- ・対象：エネミー+モブ+PC1人
- ・隊列：前衛のとき使用可能

### 効果

- ・モブに「HP損害：■■■」、エネミーに【総合ダメージ：100+▲】と「▲」、PC1人に【復帰ダメージ：100】を与える。

## [●●●] レベルアップ遺物効果

●	スキル使用回数+1 [Passive] ・夜渡りスキルを「最大使用回数：+○」する。
●●	スキル強化 (炎の纏い) [Passive] ・装備中の「大剣」でのみ使用可能。 ・「クローショット」の「追撃」の効果に「炎：1D」を追加し、アクション後、エンドフェイズまで、その「大剣」に「属性 炎 (154 頁)」を追加する。
●●●	アーツ強化 (炎上) [Passive] ・アーツ「襲撃の楔」の、エネミーに対するダメージに【総合ダメージ：+50】と「炎：3D」を追加する。
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	

## [●●●●] レベルアップ遺物効果

●	聖杯瓶回復量アップ [Passive] ・自身が使用する「聖杯瓶」のHP回復効果を「+□」する。
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	

## [●●●●●] レベルアップ遺物効果

●	
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	ターン終了時、スタミナダイス1個持ち越し [Passive] ・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の1個を次のターンに持ち越す。
●●●●●●●	ディフェンス開始時スタミナダイス回復 [Passive] ・ディフェンスフェイズ開始時に、自身にスタミナダイスを1個追加。

## 付帯効果

●	
●●	
●●●	
●●●●	
●●●●●	
●●●●●●	
●●●●●●●	