


ELDEN RING NIGHTREIGN TRPG

夜渡りシート

夜渡りタイプ	スタミナダイス		
学者 (暗黒)	アクション	ディフェンス	
	5個	0個	
	リソース		
	HP 枠	FP 枠	加護枠
	□×5	□×3	□×0
	判定値		
	運試し	フィジカル	メンタル
	+3	+4	+2
	威力補正		
	筋力	技量	バランス
	+0	+10	+5
	知力	信仰	神秘
+0	+0	+5	
得意武器			
名前	●●●●	●●●●	●●●●
	刺剣	消耗品	武器
初期装備			
学者の刺剣 (164 頁)			

アビリティ (レベル1 習得)

携行知識 [Passive]

- 対象：自身
- 隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- 自身が消耗品を使用するとき「レベル2 効果 (110 頁)」が発揮される。
- 消耗品を使用するとき、ダイスコストを「出目：●または●」で支払うと、その消耗品の使用回数を消費しない。

夜渡りスキル (レベル2 習得)

探求 [Action]

- 使用回数：○○ (祝福での休息での回復、戦闘終了時に「○1つ」回復)
- コスト：□ / 使用回数●
- 対象：自身、またはエネミー
- 隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- 自身が後衛のとき、ダイスコストを「●」に変更しなければならない (フォーカスするのに時間がかかるため)。
- このスキルを使用する際に【効果1】と【効果2】のどちらかを選んで発揮すること。
- 【効果1】自身にスタミナダイスを1個追加する。
- 【効果2】エンドフェイズまで、エネミーから発生する乱戦ダメージ (分割前) を「-180」する。

アーツ (レベル3 習得)

共感術 [Action]

- 使用回数：○ (1 日の終了時に回復)
- コスト：使用回数●
- 対象：エネミー+モス、PC全員
- 隊列：前衛・後衛どちらでも使用可能

効果

- モスに「HP 損害：■■■」を与える。この効果でモスにHP 損害を与えたときだけ、エネミーに【総合ダメージ：120】を与える。
- エンドフェイズまで、いずれかのPCが使用した「HP回復」の効果は、他のPCにも適用される。

【●●●】 レベルアップ 遺物効果

●	スキル強化 (仲間支援) [Passive] ・夜渡りスキル「探求」を【効果1】で使用するとき、対象を「任意のPC1人」にしてもよい。追加するダイスは学者が振り、そのダイスに対し学者が加護効果を使用してもよい。
●	スキル強化 (衝撃波による緩和) [Passive] ・夜渡りスキル「探求」を【Defense】で「回避」の代わりに実行してもよい。そうした場合、自身を「HP 価値：100」として扱う。
●●	2Hit アタックの達人 (刺剣) [Passive] ・「刺剣」の2Hit アタックのコストを【1】【2】に変更する。
●●●	最大加護上昇 [Passive] ・自身を「最大加護：+□」する。
●●●	最大加護上昇 [Passive] ・自身を「最大加護：+□」する。
●●●●	バランス+5 [Passive] ・自身の「バランス」の威力補正を「+5」する。

【●●●●】 レベルアップ 遺物効果

●	聖杯瓶回復量アップ [Passive] ・自身が使用する「聖杯瓶」のHP回復効果を「+□」する。
●	聖杯瓶でFP回復可能 [Passive] ・自身が「聖杯瓶」を使用したとき、HPを回復せずに、任意で代わりにFPを回復してもよい。
●●	武器脂の達人 [Passive] ・武器に消耗品「武器脂」が適用されているとき、その武器から発生するアタックのダメージを「1Hit：+5 / 2Hit：+10」する。
●●●	属性蓄積値+1 [Passive] ・この遺物効果習得時に属性を1つ選ぶ (選択した属性：)。 ・自身から発生する「選んだ属性」の、エネミーに対する蓄積値を+1する。
●●●	属性達成の歡喜 [Passive] ・この遺物効果習得時に属性を1つ選ぶ (選択した属性：)。 ・エネミーに対し、選んだ属性蓄積値が最大になるたびに (どのPCの蓄積でもよい)、自身に「HP回復：□」と「FP回復：□」を適用する。
●●●●	状態異常達成の歡喜 [Passive] ・この遺物効果習得時に状態異常を1つ選ぶ (選択した状態異常：)。 ・エネミーに対し、選んだ状態異常蓄積値が最大になるたびに (どのPCの蓄積でもよい)、自身に「HP回復：□□」と「FP回復：□□」を適用する。

【●●●●●】 レベルアップ 遺物効果

●	タッチ攻撃 [Action] ・コスト：□□□ ・対象：エネミー ・隊列：後衛のとき使用可能 ・効果：対象に【総合ダメージ：装備状態の近接武器1つの1Hitダメージ】を与え、自身を前衛エリアに移動する。武器が「大槌」なら「+▲」を追加。
●	アイテム効果拡大 [Passive] ・自身が消耗品「聖杯瓶 / 勇者の肉塊 / 亀首漬 / 星光の欠片 / 苔玉」を使用したとき、自身を除く任意のPC1人にも同様の効果を発揮する。
●●	一気飲み [Passive] ・【使用回数：●●】で聖杯瓶使用 (110 頁) を実行してもよい。そうした場合、現在HPを最大値まで回復する。
●●●	汎用消耗品使用でHP回復 [Passive] ・汎用消耗品 (勇者の肉塊 / 亀首漬 / 星光の欠片 / 苔玉 / ぬくもり石) の効果に、「対象に「HP回復：□」を適用する」を追加する。
●●●●	ターン終了時、スタミナダイス1個持ち越し [Passive] ・ディフェンスフェイズ終了時にスタミナダイスが残っている場合、任意の1個を次のターンに持ち越す。
●●●●●	ディフェンス開始時スタミナダイス回復 [Passive] ・ディフェンスフェイズ開始時に、自身にスタミナダイスを1個追加。

付帯効果

【●●●●●】	
【●●●●●】	
【●●●●●】	