

シナリオ 初音ミクの消失

このシナリオを「プレイヤーとして遊びたい場合、この先を読まないよう」にします。

このシナリオは「プレイヤー四人、PCのレベルは1である」と想定しています。

プレイヤーが一人の場合、『「」』を持つているなら、オトダマにオトダマスコアを持たせるようにします。また、GMもPCを一體作成し、プレイヤーが四人の場合と同じようにプレイしてください。

想定される展開

移動する新幹線の中、PCたちは一人の少女を探しています。彼女の名前は、星ヶ丘ミク。『初音ミクの消失』というウタの持ち主です。オトクイ「八音」は、彼女のウタを用いて、世界から「初音ミク」というオトダマの消去を企んでいるようです。たまたまその新幹線に乗り合わせたPCたちは、星加が丘を探し、「八

音」を倒すようにノイズから依頼されます。オトクイの気配をたどったPCたちは、座席で一人眠りにつく星ヶ丘を見つけます。『「』』ダンジョンに潜入しようと、彼女の中の「八音」が現れ、「一人のPCを指さして『この娘は、お前のために苦しんでいる。立ち去れ』と声をかけます。

星ヶ丘の『「』』内部は、巨大な『』ミ捨て場のようになっています。探索するうちに指されたPCと、星ヶ丘ミクの関係が判明します。実は、彼女は元オトダマで、そのPCの相棒だったのです。二人は、そのことを忘れていました。

各エリアには「クエスト」または「リクエスト」のイベントが配置されています。

このシナリオでは、エリア5でPCが逃げないことを選択したときに決戦フェイズが開始されます。

各エリアには「クエスト」または「リクエスト」のイベントが配置されています。

このシナリオでは、エリア5でPCが逃げないことを選択したときに決戦フェイズが開始されます。

シナリオの準備

このシナリオでは、戦闘が一回発生します。本体が「八音」のものと「マネキン」の二種類を「コピーしておきましょう。テーブルの上には、「八音」の方のプレイシートを置いておきます。「マネキン」の方のプレイシートは、エリア3のイベントになったときに配置して、本体や脅威のデータだけ使用します（ネイロは「八音」の方で管理します）。このとき、脅威のデータにマスクは使用しません。すべての情報が公開されます。

また、カードやスリーブを用意して、「八音」のプレイシート上の脅威を覆ってください。

プレイシート上のネイロゲージに配置するため、ネイロを表すマークも用意しましょう。さらに、各プレイヤーにはPCが必要です。1レベルのPCがいるならばそれを使用し、いない場合は作成します。

間奏曲

このシナリオの「タイム」は3で開始されます。0になつても何も起こりません。

間奏では、術式のナンバーの使用、休憩、合唱、交流を行つことができます。それらの詳細に関しては、『「』』、もしくは『「」』を参照してください。

PCたちは、それぞれの理由から関西方面へ向かう新幹線に乗っています。どんな理由で新幹線に乗つているのかを訪ねてください。

そこに、ノイズから緊急の連絡が入ります。どうやら、その新幹線にオトナシになつた少女がいるようです。そこで、偶然居合わせたPCたちに、彼女を助けてほしいという連絡が入りました。

PCたちは、オトダマに導かれ、オトナシとなつた少女の元に向かいます。その少女、星ヶ丘ミクは十歳くらいの黒髪のツインテールが印象的な少女です。

星ヶ丘ミクは、座席で眠っています。

GMは、PCの中から一人を選んでください。

星ヶ丘ミクは一瞬だけ目覚め、選ばれたPCの名を呼びかけます（以後のそのPCのことを【マスター】と記載しています）。かと思つて、

星ヶ丘ミクは急激に成長して一歳くらいになります。邪悪な表情をした星ヶ丘ミクは、「お前のせいだ、こいつは苦しいでいる。放つておくんだな」と叫ぶと、星ヶ丘ミクの姿は元に戻ります。

「こりで、PCたちは【活刀】を決定します。

次に候約判定を行い、【コイン】を入手します。コインを消費してアプリの購入を行ってください。

冒険の準備を終えたPCたちは、星ヶ丘ミクに触れる「ロロダンジョンのエリヤーである「やみ箱」」に入つてじきます。

PCたちが「ロロダンジョン」に入ると、そこには無数のガラクタが転がっています。また、通路が北の方向に伸びています。



PCたちが「ロロダンジョン」に入ると、そこには無数のガラクタが転がっています。また、通路が北の方向に伸びています。

・フレーズ

終わりを告げ
ディスプレイの中で眠る

ここはきっと「やみ箱」かな
じきに記憶も無くなってしまふなんで……

このフレーズはクエストに成功したときに、ヘッドセットから聞こえてきます。プレイシートの脅威「やみ箱」を公開してください。また、フレーズを入手したときに、PC全員が星ヶ丘ミクの記憶を垣間見ることになります。

・記憶

【マスター】と星ヶ丘ミクが、楽しそうに遊んでいます。
なぜか星ヶ丘ミクは、今よりも年をとつていていました。

星ヶ丘ミクは歌い、【マスター】はそれを聞いていました。

このエリアから北側の通路に向かうと、エリアの「無数の残骸」に移動できます。

・コクエスト 置き物の残骸

オトダマの初音ミクのよくな姿をしたマネキンが無数に積まれています。それらのマネキンは、いずれもどこか壊れています。また、このエリアには東西南北に通じる通路が一本ずつあるようです。

PCたちがこのエリアに足を踏み入れると、マネキンが一斉に奇妙なウタを歌い始めます。そのウタは、「ロロを逃なじする不協和音」です。そして、そのウタ 자체が、【マスター】へのリクエストになつてゐるようになります。

・コクエスト 私のいじめじの残り物?

【マスター】には、そのマネキンたちが、無数の星ヶ丘ミクのよくな姿に変化したように見えます。

【マスター】の目に映る星ヶ丘ミクたちは、悲しそうな瞳で「私のいじめじの残り物?」と聞いてきます。

これがリクエストの内容です。リクエストに成功した場合、星ヶ丘ミクたちは涙を流しながら「私はあなたたちが好きだつたはな」。

・クリエイター「歌謡のありかを探す」
判定：【頭脳】 必要達成値：1以上
達成：「」の山の中から、(初音ミクがつけていたよな)ヘッドセットを見つれます。歌声はそのヘッドセットから聞こえているようです。
フレーズを入手します。また、成功度が2以上だった場合、「成功度マイナス」枚のコインを入手します。

非達成：PC全員の【生命力】が3点減少します。

「」の山の中から、かすかに歌声が聞こえてくるような気がします。「」を発掘すれば、歌声のありがたが分かるかもしません。PCのうち一人がクリエイター「歌謡のありかを探す」に挑戦できます。このクリエイターに挑むかは任せています。

クリエイター「歌声のありかを探す」は、【タイ

ム】を一点消費する、もう一度挑戦することができる

ため再度挑戦する)ことは可能ですが、

た。ずっと一緒にいたかった。だから……」と答えます。【マスター】と同じ属性のネイロを上昇します。

【生命力】が一口6点減少します。リクエストに失敗すると、【マスター】の手できます。

【マスター】は、一人で歩き出します。その先には、今のオトダマがいます。星ヶ丘ミクは、必死でマスターを呼び止めようとしているが、音を出すことができません。

このエリシアから南側に向かうとエリシア「ミ箱」、西側に向かうとエリシア「鏡像」、北側に向かうとエリシア「ネギ畑」、東側に向かうエリシア「ロビーの墓場」に移動できます。

今は歌さえも 体 貫る行為に…
奇跡 頼うたび 独り 追い詰められる
「アメンネ」

エリシア 鏡像

このエリシアには、初音ミクのマネキンがいます。その瞳は憎悪に満ちており、「私たちはオモチャ。所詮、ヒトの真似事だと知つてなおも……」と言しながら、侵入したPCたちに襲いかかってきます。

このエリシアに侵入したとき、PCたちは撤退を試みることができます。

撤退をすると、PC全員は一口6点のダメージを受けます。このときPCのうち、代表一人が【愛】の判定に成功すると、【その成功度×

記憶

【マスター】と星ヶ丘ミクが背中合わせに立っています。

「マスター」と星ヶ丘ミクが背中合わせに立っています。

「」口6点、受けるダメージを軽減できます。成功度が2以上になると、ダメージは発生しません。その後、エリシア「無数の残骸」に移動します。

撤退をしない場合、マネキンとの戦闘になります。「マネキン」のプレイシートを広げ、本体データと脅威データをすべて公開してください。マネキンに勝利すると、フレーズを入手できます。マネキンに敗北すると、強制終了となります。

このフレーズは倒したマネキンから聞こえます。フレイシートの脅威「声の記憶」を開いてください。また、フレーズを入手したとき、PC全員が星ヶ丘ミクの記憶を垣間見ることになります。

フレーズ

そこに何も残せないと
やっぱ少し残念かな?
声の記憶 それ以外は
やがて薄れ 名だけ残る

星ヶ丘ミクは、オトダマ初音ミクであり、【マスター】の過去の相棒でした。

彼女は【マスター】と共に戦い、共に時を過ごすことで人の心を学びました。

そして、【マスター】にひかれ、人として生きることを選んだのです。

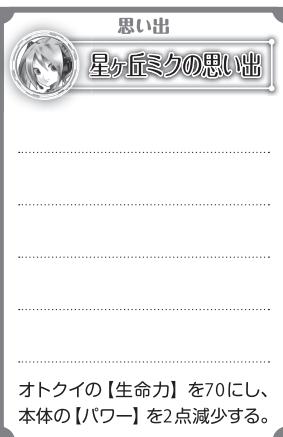
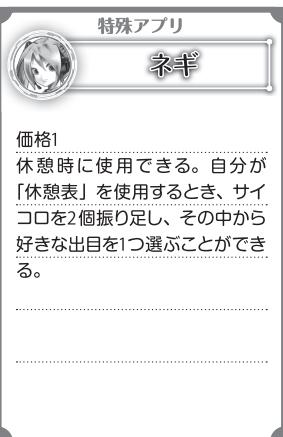
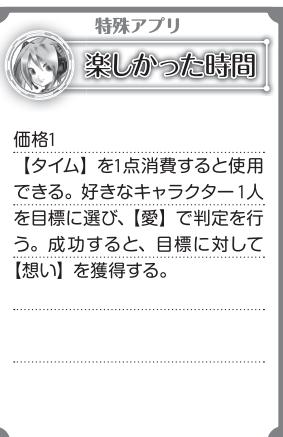
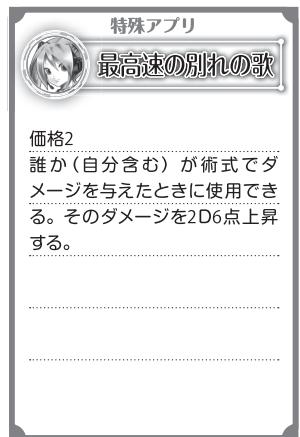
奇跡は起こり、オトダマは人間に生まれ変わりましたが、【マスター】への想いを除き、オトダマであったときの記憶を忘れてしまいました。

記憶を垣間見た後、マネキンは「」の口6点

ダンジョンに巣くつオトクイを倒すためには、わたしの思い出が必要」と言って、何枚のかカードに姿を変えます。このカードは、幾つかある【マスター】と星ヶ丘ミクの【思い出の欠片】を映し出しています。

「」だ、【マスター】以外のプレイヤーに、【思い出の欠片】の内容を決めてもらいます。

このとき、相談はできません。内容が思いつかない時は、以下の「思い出の欠片表」を使用してランダムに決定する」と申します。



6	5	4	3	2	1
一緒に服を選んだ。	一緒に服を選んだ。	強大なオトクイと戦った。	強大なオトクイと戦った。	二人で歌った。	ネギ煙で遊んだ。
何気ない毎日が楽しかった。	何気ない毎日が楽しかった。	新幹線に乗って旅行に出かけた。	新幹線に乗って旅行に出かけた。		

も思いだします。それが、カードの形となって、【マスター】に渡されます。

このエリアからはエリア2「無数の残骸」に移動できます。

も思いだします。それが、カードの形となって、【マスター】に渡されます。

- ・クエスト「通信を行う」
判定：【技術】 必要達成値：1
達成：ノイズとの交信に成功します。フレーズを獲得します。
- また、PC全員は一度でもこのクエストに成功すると、「インを消費してアプリの購入を行うことができます。このとき、**特殊なアプリ**として以下の「ネギ」、「楽しかった時間」、「最高の別れの歌」を購入することができます。

非達成：特に何も起りません。このクエストを達成していない場合、【タイム】を1点消費すると、もう一度挑戦することができます。

・特殊アプリ

以下の特殊アプリは、このエリアのクエスト「通信を行う」を達成すると、このエリアでのみ購入ができるようになります。

特殊なアプリ このアプリは、このシナリオ内でしか購入できない。GMが許可した場合のみほかのシナリオでも使用できる。

- ・フレーズ
たとえそれが既存曲をなぞるオモチャならば…。
それもいいと決意
ネギをかじり 空を見上げ涙（シル）をこぼす

一度でもクエスト「通信を行う」を達成すると、このエリアでは、いつでもアプリの購入を行なうことができます。

このフレーズはネギ煙から聞こえできます。フレイシートの脅威「なぞるオモチャ」を公開してください。また、フレーズを入手したときには、PC全員が星ヶ丘ミクの記憶を垣間見ることになります。

・記憶

星ヶ丘ミクは、オトダマ初音ミクであり、【マスター】の過去の相棒でした。
しかし、彼女は【マスター】の【情景】の場所で、【マスター】の元を去ってしまいまし

相棒を失った【マスター】は、取り戻しつつあった「コロのウタ」と共に、過去の相棒の記憶を失います。

【マスター】は、戦う力を得るために、今のオトダマと契約しました。

このエリアからはエリア2「無数の残骸」移動できます。

星ヶ丘ミクの墓場

このエリアには、この「コロダンジョンを作りだしたオトクイ「ハ音」がいます。エリア3「鏡像」で入手できる【思い出の欠片】がないと、倒すことは困難です。GMは、【思い出の欠片】がない場合、本体の【生命力】は200点ということを説明してください。このエリアに侵入したとき、PCたちは撤退を試みることができます。撤退するとき、PC全員は200点のダメージを受けます。このときPCのつか 代表一人が【靈力】の判定に成功すると、【その成功度×1】D6点、受けるダメージを軽減できます。成功度が2以上にな

・リクエスト 自分のオトダマをどの限りで

ハ音は、「お前は、自分のオトダマをどう思っている?」と問いかけます。

リクエストに成功した場合、そのPCの属性と同じネイロを1上昇します。

リクエストに失敗すると、そのPCの【生命力】が1D6点減少します。

PCたちが勝利すると、星ヶ丘ミクは田を覚まします。

星ヶ丘ミクは、【マスター】に「人間として【マスター】と共に生きるべきか? それともオトダマに戻るべきか?」と訊ねます。

基本的に、星ヶ丘ミクは【マスター】の発言に従いますが、「自分で決めるべきだ」という主旨のことを語ると、人として生きたいと告げます。

その後、PCたちは「コロダンジョンの外に出来られます。終了フェイズに進んでください。

ると、ダメージは発生しません。その後、エリア2「無数の残骸」に移動します。
撤退をしない場合、オトクイ「ハ音」との戦闘になります。決戦フェイズに移行します。

決戦フェイズ

オトクイ「ハ音」と戦闘を行います。
ハ音は、黒い初音ミクのようなシリエットをしていますが、顔の部分に穴が空いており、その表情は見えません。

エリア2で【思い出の欠片】を持つていれば、【生命力】が70になり、本体と召喚魔の【パワー】が2減少します。

PCたちは「奮起」の処理を行ってください。それから、戦闘ルールに従って戦闘を行ってください。

決戦フェイズのラウンドの開始時やラウンドの終了時に、ハ音は【マスター】以外のPC一人に問いかれます。これはリクエストです。

・強制終了

PCたちは田を覚めます。
強制終了とオトクイに勝利した場合で展開が異なります。

・オトクイに勝利した

PCたちは田を覚めます。

星ヶ丘ミクがどうなったかは、【マスター】とGMにゆだねられます。

以降のエピローグの展開は、各PCのGMにゆだねられます。

エピローグの演出が終わったら、経験値の獲得を行います。ルールに従って経験値を獲得し、レベルが上昇した場合はその処理を行ってください。

①ダンジョン名

初音ミクの消失

HATSUNE MIKU DUNGEON
COCORODUNGEON
プレイシート

BLACK

第四段階
ゲームオーバー
4th.Rank第三段階
敵襲警戒
3rd.Rank

第三次

第二次
敵襲警戒
2nd.Rank

第二次

第一次
敵襲警戒
1st.Rank

第一次

判定
オトクイベース

黒

NEIROGAUGE

D

赤

NEIROGAUGE

D

青

NEIROGAUGE

D

緑

NEIROGAUGE

D

白

NEIROGAUGE

D

BLACK

RED

第四段階
ダメージ
1D6アップ
4th.Rank第三段階
回復量
1D6アップ
4th.Rank第二次
ダメージ
1D6アップ
4th.Rank第一次
ダメージ
1D6アップ
4th.Rank

第一次

RED

NEIROGAUGE

D

BLUE

NEIROGAUGE

D

GREEN

NEIROGAUGE

D

WHITE

NEIROGAUGE

D

BLUE

WHITE

NEIROGAUGE

D

WHITE

NEIROGAUGE

D