

シナリオ5 **ラストバトルMAP (GM用)**

推奨レベル	3	タイム	3
人数	1~3名	プレイ	3~4時間

間奏での行動

逃避 (193ページ)

術式 (94ページ)

休憩 (94ページ)

各フェイズやエリアで処理や演出を行った項目のチェックボックス にチェックを入れる**終了フェイズ**

- エピローグ
- 経験値の獲得
- データの調整

決戦フェイズ

- 奮起
- 戦闘

エリア02 怖い森

- ココロダンジョンの描写
 - オトクイとの遭遇
 - クエストクリアまで移動不可能
 - クエスト
「ねじ曲がった迷宮を抜けて」
判定：【霊力】 必要成功度：4
- 達成：
- フレーズを入手。
 - このエリアから移動可能
- 未達成：
- 【タイム】 1点減少 (最低0点)
 - このクエストの必要成功度が1点減少 (最低1点)

エリア01 はじまりの村

- ココロダンジョンの描写
 - オトクイとの遭遇
 - クエスト
「逃げたオトクイを追う」
判定：【技術】 必要成功度：1
- 達成：
- フレーズを入手。
 - エリア2 怖い森に移動。
- 未達成：
- 障害表の使用 (92ページ)
 - アイテムの購入が可能

導入フェイズ

- PC紹介
- オトダム紹介
- 空想PCの決定
- 活力の決定
- 冒険の準備

エリア06

- ココロダンジョンの描写
 - オトクイ「決戦」と遭遇
 - リクエスト
「そう思っていたんだろ?」
- 達成：
- フレーズ入手
 - 決戦フェイズ開始

エリア05 大きな壁

- ココロダンジョンの描写
 - クエスト「周辺の探索」
判定：【技術】 必要成功度：2
- 達成：
- アプリ「リハーサル」獲得
- 未達成：
- 【タイム】 1点減少 (最低0点)

エリア03 劣等感の洞窟

- ココロダンジョンの描写
 - リクエスト
「[がんばって]をどう思う?」
- 達成：
- フレーズ入手
 - 【タイム】の上昇
- クエスト「洞窟の探索」
判定：【霊力】 必要成功度：2
- 達成：
- 2コイン獲得
 - 好きな色のネイロを一つ増やす
- 未達成：
- 【タイム】 1点減少 (最低0点)

エリア04 見られる城

- ココロダンジョンの描写
 - エリア2のクエストを達成するとリクエスト発生
 - リクエスト
「お前の信じるものはなんだ?」
- 達成：
- 【タイム】 1点上昇
 - リクエスト後「偽善者」と戦闘
 - 勝利後にフレーズ入手、各PCにつき一回ずつ109ページの「報酬表」を使用する、ココロがついてくる

各フェイズやエリアで処理や演出を行った項目のチェックボックス にチェックを入れる