

① ダンジョン名

千本桜

HATSUNE MIKU TROP
ユコロセッション
COCORO SESSION
プレイシートBLACK
第四段階
ゲームオーバー
4th.RankRED
第四段階
ダメージアップ
4th.RankBLUE
第四段階
回復量
1D6アップ
4th.RankGREEN
第四段階
防御判定が
でモスベ
ジヤル
4th.RankWHITE
第四段階
命中判定が
モニ
4th.Rank3rd.Rank
第二段階
ノットスイッチ
3点2nd.Rank
第一段階
ノットスイッチ
2点3rd.Rank
第二段階
ノットスイッチ
3点2nd.Rank
第一段階
ノットスイッチ
2点3rd.Rank
第二段階
ノットスイッチ
3点第一段階
ノットスイッチ
1点1st.Rank
第一段階
ノットスイッチ
1点1st.Rank
第一段階
ノットスイッチ
1点1st.Rank
第一段階
ノットスイッチ
1点黒
BLACK
NEIROGAUGE
①赤
RED
NEIROGAUGE
①青
BLUE
NEIROGAUGE
①緑
GREEN
NEIROGAUGE
①白
WHITE
NEIROGAUGE
①

THREAT

レベル
1

パラグラフ1

術式

武勇
靈力
技術
要
頭脳
日常④
パワー
4威力
0耐久度
17

① 特殊効果

【耐久度上昇B】その脅威の【耐久度】が5上昇する。
【絶望】PC全員を目標に選ぶ。このラウンドの間、目標は、ハーモニー判定を行うとき-1の修正がつく。この効果は、累積しない。

THREAT

レベル
1

パラグラフ2

攻撃

武勇
靈力
技術
要
頭脳
日常④
パワー
3威力
2耐久度
10

① 特殊効果

【猪突猛進】この脅威の上にいるPC全員が攻撃の目標になる。もし、このパラグラフにPCが誰もいなかった場合、「目標表」でランダムに目標を決定する。

THREAT

レベル
1

パラグラフ3

攻撃

武勇
靈力
技術
要
頭脳
日常④
パワー
3威力
2耐久度
10

① 特殊効果

【範囲攻撃】範囲を除く、パラグラフ1から5にいるPC全員が攻撃の目標になる。

オトクイ

OTOKUI

レベル
4クロジャコウ
黒麝香

黒

黒いコートを纏った怪人。携え左鞭から繰り出される打撃は音速を超える。さらに、鞭の威力によって衝撃波を生み出し、オトダマを使いの生み出す音をゆがめる力を持つ。

④
パワー
3生命力
70

① 特殊効果

【装甲B】本体が受けるダメージを5点軽減する。
【雑音】ハーモニーを行ったPCは、ハーモニー判定を行う直前に、【生命力】を1点減少する。

THREAT

レベル
1

パラグラフ4

術式

武勇
靈力
技術
要
頭脳
日常④
パワー
3威力
0耐久度
15

① 特殊効果

【耐久度上昇B】その脅威の【耐久度】が5上昇する。
【オトダマ狙い】PC全員は、ストレスを1点受けかかるか、【黒の覚醒段階】D6点ダメージを受ける。

THREAT

レベル
2

パラグラフ5

攻撃

武勇
靈力
技術
要
頭脳
日常④
パワー
4威力
3耐久度
12

① 特殊効果

【連撃B】この脅威は、2回攻撃を行う。

圈外