

### シナリオ4 千本桜MAP (GM用)

推奨レベル	2	タイム	PC人数と同じ
人数	1~3名	プレイ	3~4時間

各フェイズやエリアで処理や演出を行った項目のチェックボックス  にチェックを入れる

各フェイズやエリアで処理や演出を行った項目のチェックボックス  にチェックを入れる

**情報カード「黒麿香」**

トリガー:  
黒が第二段階の覚醒

**【真実】の公開:**

黒のネイロを一つ取り除く

**情報カード「小松オトメ」**

トリガー:  
いつでも

**【真実】の公開:**

青のネイロを二つ配置  
 フレーズA (181ページ) 入手

**情報カード「大島少尉」**

トリガー:  
いつでも

**【真実】の公開:**

情報カード「山野さん」公開  
 フレーズB (184ページ) 入手

**情報カード「山野さん」**

トリガー:  
【タイム】3以下

**【真実】の公開:**

フレーズC (184ページ) 入手  
 決戦フェイズを開始可能

【タイム】0で決戦フェイズ開始  
または  
情報カード「山野さん」の  
**【真実】**を公開することで  
決戦フェイズを開始可能になる

**決戦フェイズ**

オトクイ紹介

オトナシの正体をオトクイに告げる

**正解:**

黒のネイロを二つ取り除く

**不正解:**

黒のネイロを二つ配置する  
 奮起  戦闘 (200ページ)

**導入フェイズ**

強制終了

エピローグ

経験値の獲得

データの調整

**エリア05 兵舎と練兵場**

ココロダンジョンの描写

クエスト「オトクイの群れを倒せ」  
判定:【武勇】 必要成功率:3

**達成:**

【タイム】2増加  
 コインを1D6枚入手  
 情報カード「大島少尉」公開

**未達成:**

PC全員が能力値にストレスを1点受ける  
 情報カード「大島少尉」公開

**導入フェイズ**

PC紹介  オトタマ紹介

任務の説明  活力の決定

冒険の準備

**エリア01 石像の公園**

ココロダンジョンの描写

クエスト「家のなかで人を探す」  
判定:【愛】 必要成功率:1

**達成:**

山野さんを発見  
 フレーズ入手

**未達成:**

障害表 (198ページ)

**エリア02 帝都環状線**

ココロダンジョンの描写

□□□□□

通るたびに黒のネイロを一つ配置

**エリア04 ダンスホール**

ココロダンジョンの描写

リクエスト後にアプリの購入が可能

リクエスト「歌姫を救え」  
判定:【愛】 必要成功率:1

**達成:**

PCと同色のネイロを一つ配置  
 【タイム】1増加  
 情報カード「小松オトメ」公開

**未達成:**

黒のネイロを一つ配置  
 PCの【生命力】が1D6点減少する  
 情報カード「小松オトメ」公開

**エリア03 飛行鉄道駅**

ココロダンジョンの描写

クエスト「号外を手に入れる」  
判定:【技術】 必要成功率:2

**達成:**

【タイム】1増加  
 情報カード「黒麿香」公開  
 フレーズ入手

**未達成:**

PC全員の【生命力】が1D6点減少する  
 情報カード「黒麿香」公開  
 フレーズ入手

【タイム】  
1減少

【タイム】  
1減少

**間奏での行動**

術式 (94ページ)

休憩 (94ページ)

調査 (99ページ)