

① ダンジョン名

エイリアンエイリアン

HATSUNE MIKU TROP
ユウロセッション
COCORO SESSION
プレイシート

BLACK

第四段階
ゲームオーバー

4th.Rank

第三段階

第三段階
アストラルアーマー

3rd.Rank

第一段階
アストラルアーマー

2nd.Rank

第一段階
アストラルアーマー第一段階
アストラルアーマー第一段階
アストラルアーマー

NEIROGAUGE

BLACK

RED

第四段階
ダメージアップ

4th.Rank

第三段階

第三段階
アストラルアーマー

3rd.Rank

第一段階
アストラルアーマー

2nd.Rank

第一段階
アストラルアーマー第一段階
アストラルアーマー第一段階
アストラルアーマー

NEIROGAUGE

RED

BLUE

第四段階
回復量アップ

4th.Rank

第三段階

第三段階
アストラルアーマー

3rd.Rank

第一段階
アストラルアーマー

2nd.Rank

第一段階
アストラルアーマー第一段階
アストラルアーマー第一段階
アストラルアーマー

NEIROGAUGE

BLUE

GREEN

第四段階
防御判定がヤバ

4th.Rank

第三段階

第三段階
アストラルアーマー

3rd.Rank

第一段階
アストラルアーマー

2nd.Rank

第一段階
アストラルアーマー第一段階
アストラルアーマー第一段階
アストラルアーマー

NEIROGAUGE

GREEN

WHITE

第四段階
命中判定がヤバ

4th.Rank

第三段階

第三段階
アストラルアーマー

3rd.Rank

第一段階
アストラルアーマー

2nd.Rank

第一段階
アストラルアーマー第一段階
アストラルアーマー第一段階
アストラルアーマー

NEIROGAUGE

WHITE

パラグラフ1

THREAT
レベル1

術式

武勇 霊力
技術 要
頭脳 日常●パワー
2●威力
0●耐久度
10

①特殊効果

【強制移動】GMはPCの中から一人を選ぶ。このとき、目標表を使用してもよい。GMは目標を、現在いるパラグラフに移動できる。目標がパラグラフ5にいた場合は圏外に移動できる。

青

パラグラフ2

THREAT
レベル1

術式

武勇 霊力
技術 要
頭脳 日常●パワー
2●威力
0●耐久度
10

①特殊効果

【呪い】PC全員が、「ファンブル表」を一度使用する。

緑

パラグラフ3

THREAT
レベル2

攻撃

武勇 霊力
技術 要
頭脳 日常●パワー
2●威力
3●耐久度
12

①特殊効果

【範囲攻撃】圏外を除く、パラグラフ1から5にいるPC全員が攻撃の目標になる。

黒

オトクイ

OTOKUI

レベル3

メテオライト

隕星

赤

燃え盛る白衣をまとった人间の女性型オトクイ。興奮するごとに目が赤く点滅する。隕石に変形して高速で空を飛び回り、PCたちを翻弄する。

●パワー
3●生命力
50

①特殊効果

【高速移動】このオトクイの本体と脅威に対して命中判定を行うとき、【パワー】が1高いものとして扱う。

【妨害電波】ラウンドの終了時にPC全員はストレスを1点受ける。

パラグラフ4

THREAT
レベル1

攻撃

武勇 霊力
技術 要
頭脳 日常●パワー
2●威力
2●耐久度
10

①特殊効果

【パワーソース】この脅威がPCの攻撃によって撃破されたとき、そのラウンドが終了するまでの間、本体の特殊効果が無効になる。

赤

パラグラフ5

THREAT
レベル1

攻撃

武勇 霊力
技術 要
頭脳 日常●パワー
2●威力
2●耐久度
10

①特殊効果

【アクロバット】射程が射撃の武器でこの脅威を攻撃するとき、脅威の【パワー】が1高いものとして命中判定を行う。

白

圏外