

シナリオ1 **紙飛行機MAP (GM用)**

推奨レベル	1	タイム	PC人数と同じ
人数	1~3名	プレイ	3~4時間

間奏での行動

術式 (94ページ)
休憩 (94ページ)

導入フェイズ

- PC紹介 描写
- シオリが恋するPCを決める
- 活力の決定
- 冒険の準備
- 紙飛行機の描写

このシナリオのエリア移動は一方通行
で前のエリアに戻ることはできない

エリア01 待合室

- 紙飛行機を見失う
- ココロダンジョンの描写
- 看護師の登場
- クエスト「逃走」
判定：【技術】 必要成功度：2以上
- 達成：
 フレーズ入手
 コイン入手
- 未達成：
 【タイム】 1点減少
 黒のネイロ1増加
- 紙飛行機の描写

エリア02 病室

- 紙飛行機を見失う
- 病室の描写
- クエスト「脱出」
判定：【武勇】 必要成功度：3以上
- 達成：
 フレーズ入手
- 未達成：
 PC全員【生命力】 1D6点減少
- 紙飛行機の描写

エリア03 診察室

- 紙飛行機を見失う
- 医者 of 描写
- 看護師の登場
- リクエスト「シオに対して何が
できるか」
判定：【技術】 必要成功度：2以上
- 達成：
 フレーズ入手
 シオリへの【想い】 1点獲得
 アプリ購入
- 未達成：
 PC全員【生命力】 1D6点減少
- 紙飛行機の描写

エリア04 行き止まりの廊下

- 紙飛行機の描写
- 廊下の描写
- クエスト「行き先を探す」
判定：【靈感】 必要成功度：1以上
- 達成：
 フレーズ入手
- 未達成：
 PC全員【生命力】 1D6点減少
- 紙飛行機の手を読む：
 フレーズ2入手
- 決戦フェイズ開始

決戦フェイズ

- オトクイ紹介
- 奮起
- 戦闘

終了フェイズ

- 強制終了
- エピローグ
- 経験値の獲得
- データの調整

各フェイズやエリアで処理や演出を行った項目のチェックボックス にチェックを入れる

各フェイズやエリアで処理や演出を行った項目のチェックボックス にチェックを入れる