

基本設定

レベル

コア

属性

名前

情景

その他の設定

能力値

武勇

WARFARE

評価

ダイス

修正

個

技術

TECHNIQUE

評価

ダイス

修正

個

頭脳

BRAIN

評価

ダイス

修正

個

霊力

SPIRIT

評価

ダイス

修正

個

愛

LOVE

評価

ダイス

修正

個

日常

MUNDANE

評価

ダイス

修正

個

状態欄

体力

活力

生命力
現在値

生命力
最大値

人物欄

想い人名

想い

協力者名

想い

ナンバー

ナンバー名	分類	条件	判定	効果
カケラ ウタの欠片	補助	※	なし	キーワード: 自分が判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定が、設定したキーワードに関係するものだった場合、自分の【生命力】を3点消費すると、サイコロを【自分の属性の覚醒段階】個振り足すことができる。
♂				
♂				
♂				
♂				
♂				
♂				

所持金

アプリ

最大所持数

アプリ名

所持数

効果

リハーサル

□□□□
□□□□

誰かがサイコロを振ったときに使用できる。そのとき振ったサイコロをすべて振り直す。

アンコール

□□□□
□□□□

いつでも使用できる。自分の受けたストレスを1つ回復する。

バックアップ

□□□□
□□□□

いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復するか、ほかのPC1人の【生命力】を1D6点回復する。

オトダマシート

OTODAMA SHEET

オトダマ

オトダマ

表の性格

裏の性格

趣味

外見

一人称

呼び名

出会い

オトダマスコア

属性

評価

ダイス

修正

オトダマスコア

属性

評価

ダイス

修正

リアクション表

1

2

3

4

5

6