

① ダンジョン名

ウミユリ海底譚

HATSUME MIKU TAPO
ココロダングル譚
プレイシート

BLACK

第四段階

ゲーミュオーバー

4th.Rank

第三段階

ノットスリーパー

3rd.Rank

第一段階

ノットスリーパー

第二段階

ノットスリーパー

第一段階

ノットスリーパー

RED

第四段階

ダメージアップ

4th.Rank

第三段階

ノットスリーパー

3rd.Rank

第一段階

ノットスリーパー

第二段階

ノットスリーパー

第一段階

ノットスリーパー

BLUE

第四段階

回復量アップ

4th.Rank

第三段階

ノットスリーパー

3rd.Rank

第一段階

ノットスリーパー

第二段階

ノットスリーパー

第一段階

ノットスリーパー

GREEN

第四段階

防御判定がスベシヤル

4th.Rank

第三段階

ノットスリーパー

3rd.Rank

第一段階

ノットスリーパー

第二段階

ノットスリーパー

第一段階

ノットスリーパー

WHITE

第四段階

命中判定がジャル

4th.Rank

第三段階

ノットスリーパー

3rd.Rank

第一段階

ノットスリーパー

第二段階

ノットスリーパー

第一段階

ノットスリーパー

パラグラフ1

THREAT
レベル 1

攻撃

武勇 靈力
技術 要
頭脳 日常●パワー
4●威力
3●耐久度
10

①特殊効果

鋸刃は光球から放たれれたウタを棍棒に宿し、PCを力強く打つ。左とえ防御に成功しても遠くに飛ばされるほどの威力だ。

①特殊効果

パラグラフ2

THREAT
レベル 1

攻撃

武勇 靈力
技術 要
頭脳 日常●パワー
3●威力
1●耐久度
10

①特殊効果

【範囲攻撃】圏外を除く、パラグラフ1から5にいるPC全員が攻撃の目標になる。

【対抗：黒】この脅威が黒の属性のPCを攻撃したとき、この脅威の【パワー】と【威力】が1高いものとして扱う。

パラグラフ3

THREAT
レベル 1

術式

武勇 靈力
技術 要
頭脳 日常●パワー
3●威力
0●耐久度
10

①特殊効果

【呪い】PC全員が、「ファンブル表」を一度使用する。

【かっくり】上の【呪い】を処理したあとに発動。PC全員に2ダメージを与える。

緑

THREAT
レベル 1

赤

武勇 靈力
技術 要
頭脳 日常●パワー
3●威力
0●耐久度
10

オトクイ

OTOKUI

レベル 3

ソウブレード
鋸刃

黒

인간の女性型オトクイ。刃が植えられ左棍棒を持ち、体のあちこちには骨組みだけになっ左空洞がある。

●パワー
3●生命力
50

①特殊効果

【黒い穴】本体が受けるダメージを5点軽減。

【得意：青】このオトクイの脅威が、青の属性のPCにダメージに与えた場合、そのダメージが1D6点上昇する。

パラグラフ4

THREAT
レベル 2

術式

武勇 靈力
技術 要
頭脳 日常●パワー
5●威力
0●耐久度
12

①特殊効果

【仲間割れ】黒のネイロを現在のラウンド数と同じだけ増やす。

【オトダマを攻撃】上の【仲間割れ】を処理したあとに発動。PC全員は、ストレスを1点受けるか、【黒の覚醒段階】D6点ダメージを受ける。

パラグラフ5

THREAT
レベル 1

赤

武勇 靈力
技術 要
頭脳 日常●パワー
4●威力
2●耐久度
10

①特殊効果

【猪突猛進】この脅威の上にいるPC全員を攻撃する。

【大暴れ】この脅威の上にPCがないと、この脅威の【威力】が2高いものとして扱う。

圏外