

推奨レベル	1	タイム	PC人数と同じ
人数	1～3名	プレイ	2～4時間

間奏での行動

術式 (200ページ)

休憩 (200ページ)

導入フェイズ

- ☐ PC紹介
- ☐ オトダマ紹介
- ☐ アカリとPCのうち一人を結びつける
- ☐ 活力の決定
- ☐ 冒険の準備

☐ いずれかのクエストの判定で成功度5が出たら233ページのフレーズを入手

終了フェイズ

- ☐ 強制終了の代わりにリトライ (231ページ)
- ☐ エピローグ
- ☐ 経験値の獲得
- ☐ データの調整

決戦フェイズ

- ☐ オトクイ紹介
- ☐ 奮起
- ☐ 戦闘 (202ページ)

このシナリオのエリア移動は一方通行で前のエリアに戻ることはできない

エリア04 ウミユリの原

- ☐ アカリを見失いそうになる
- ☐ クエスト「アカリに追いつけ」
- 達成：
 - ☐ フレーズ入手
 - ☐ 決戦フェイズ開始
- 未達成：
 - ☐ 黒のネイロを2増やす
 - ☐ 決戦フェイズ開始

エリア03 海溝の駅

- ☐ 鯨が登場する
- ☐ リクエスト「なぜ彼女を助けに来たのか」
- 達成：
 - ☐ フレーズ入手
 - ☐ 海上アカリへの【想い】を獲得
 - ☐ アプリの購入ができる
- 未達成：
 - ☐ 鯨が悲しむ

エリア02 海中列車

- ☐ 怪しげな乗客の描写
- ☐ クエスト「戦い」
- 判定：【武勇】
- 必要成功度：2以上
- 達成：
 - ☐ フレーズ入手
 - ☐ 【成功度-2】 D6枚のコインを入手
- 未達成：
 - ☐ 【タイム】を1点減少
 - ☐ 黒のネイロを1増やす

エリア01 水のなかの駅

- ☐ ココロダンジョンの描写
- ☐ クエスト「道がない」
- 判定：【頭脳】
- 必要成功度：1以上
- 達成：
 - ☐ フレーズ入手
- 未達成：
 - ☐ PC全員の【生命力】を1D6点減少

各フェイズやエリアで処理や演出を行った項目のチェックボックス■にチェックを入れる

各フェイズやエリアで処理や演出を行った項目のチェックボックス■にチェックを入れる