

● 基本設定

レベル	コア	属性
名前		
情景		

そのほかの設定

● 状態欄

体力		活力	
生命力 現在値		生命力 最大値	

● 人物欄

想い人名	想い
♂	
♂	
♂	
♂	
♂	

協力者名	想い
♂	
♂	

● 能力値

武勇
WARFARE

技術
TECHNIQUE

頭脳
BRAIN

靈力
SPIRIT

愛
LOVE

日常
MUNDANE

評価

ダイス

個

修正

評価

ダイス

個

修正

● ナンバー

ナンバーナム	分類	条件	判定	効果
カケラ ♂ ウタの欠片	補助	※	なし	キーワード: 自分が判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定が、設定したキーワードに関係するものだった場合、自分の【生命力】を3点消費すると、サイコロを【自分の属性の覚醒段階】個振り足すことができる。
♂				
♂				
♂				
♂				
♂				
♂				

● 所持金

1	
2	
3	
4	
5	
6	

● アプリ

最大所持数	アプリ名	所持数	効果
	リハーサル	□□□□ □□□□	誰かがサイコロを振ったときに使用できる。そのとき振ったサイコロをすべて振り直す。
	アンコール	□□□□ □□□□	いつでも使用できる。自分の受けたストレスを1つ回復する。
	バックアップ	□□□□ □□□□	いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復するか、ほかのPC1人の【生命力】を1D6点回復する。

オトダマシート
OTODAMA SHEET

● オトダマ

オトダマ	
表の性格	
裏の性格	
趣味	
外見	
一人称	
呼び名	
出会い	

● リアクション表

1	
2	
3	
4	
5	
6	