

名前				そのほかの設定			
レベル	属性	情景					
1	白						
コア							
メランコリー							
武勇 Warfare	B ⁺⁺	級 2 証 +2	体力 15	活力			
技術 Technique	B	級 2 証 ±0	生命力	最大値 【活力】 + 【体力】		想い人	想い
頭脳 Brain	C	級 1 証 ±0				想い人	想い
霊力 Spirit	A	級 3 証 ±0				協力者 MEIKO	想い
愛 Love	B	級 2 証 ±0					
日常 Mundane	C ⁺⁺	級 1 証 +2					
ナンバー							
ウタの欠片							
分類	補助	キーワード:					
条件	※	自分が判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定が、設定したキーワードに関係するものだった場合、自分の【生命力】を3点消費すると、サイコロを【自分の属性の覚醒段階】個振り足すことができる。					
判定	なし						
シリンジ							
分類	装備	武器・近接 威力2 毒(この武器を使った攻撃によって、脅威の目標が撃破されるたび、その戦闘の間、本体が受けるダメージが2点上昇する)					
条件	黒白						
判定	なし						
夕闇ノ殺メ唄							
分類	術式	戦闘中に使用できる。キャラクター1人を目標に選ぶ。判定に成功すると、目標に【黒の覚醒段階+青の覚醒段階】D6点のダメージを与える。もし、この効果によって脅威の目標を撃破することができたら、好きな属性のネイロを1つ増やすことができる。					
条件	黒青						
判定	霊力						
アプリ							
リハーサル × <input type="text" value=""/>							
■■■■■■ 価格3							
誰かがサイコロを振ったときに使用できる。そのとき振ったサイコロをすべて振り直す。							
アンコール × <input type="text" value="1"/>							
■■■■■■ 価格4							
いつでも使用できる。自分の受けたストレスを1つ回復する。							
バックアップ × <input type="text" value=""/>							
■■■■■■ 価格5							
いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復するか、ほかのPC1人の【生命力】を1D6点回復する。							
最大所持数 3							
メモ							
所持金							
1							