

名前		そのほかの設定	
レベル 1	属性 緑	情景	
コア エキセントリック			
武勇 Warfare	A <sup>+</sup>	級 3 証 +1	体力 11 活 力
技術 Technique	C	級 1 証 ±0	生命力 最大値 【活 力】 + 【体 力】
頭脳 Brain	B	級 2 証 ±0	
霊力 Spirit	C	級 1 証 ±0	想い人 <input type="text"/> 想い 想い人 <input type="text"/> 想い 協力者 鏡音リン <input type="text"/> 想い
愛 Love	B <sup>+</sup>	級 2 証 +1	
日常 Mundane	A	級 3 証 ±0	
ナンバー			
ウタの欠片			
分類	補助	キーワード:	
条件	※	自分が判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定が、設定したキーワードに関係するものだった場合、自分の【生命力】を3点消費すると、サイコロを【自分の属性の覚醒段階】個振り直すことができる。	
判定	なし		
キヤルト・ア・ジュエ			
分類	装備	武器：射撃 威力1 手品（このナンバーが使用可能な状態で、自分が攻撃の目標になったとき、ストレスを1点受けると、「目標表」を使って目標を決め直すことができる）	
条件	緑		
判定	なし		
ほうけんのしょがきえました！（リン）			
分類	補助	自分が判定のサイコロを振る直前に使用できる。コインを1枚消費するたび、その判定のサイコロを1個振り直すことができる。この効果では、サイコロを最大3個までしか振り直すことはできない。	
条件	赤緑		
判定	なし		
アブリ			
リハーサル ×2			
■■■■ 価格3			
誰かがサイコロを振ったときに使用できる。そのとき振ったサイコロをすべて振り直す。			
アンコール ×			
■■■■ 価格4			
いつでも使用できる。自分の受けたストレスを1つ回復する。			
バックアップ ×			
■■■■ 価格5			
いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復するか、ほかのPC1人の【生命力】を1D6点回復する。			
最大所持数 3			
メモ			
所持金 0			