

名前

そのほかの設定

レベル	属性	情景
1	赤	
コア ホット		

武勇 Warfare C++ 外 1 修 2

体力 11 活力

技術 Technique C 外 1 修 0


生命力
最大値 【活力】 + 【体力】

想い人  想い

頭脳 Brain B 外 2 修 0

想い人  想い

霊力 Spirit B 外 2 修 0

協力者 メイコ  想い

愛 Love B 外 2 修 0

ナンバー

日常 Mundane A++ 外 3 修 2

ウタの欠片
分類 補助 キーワード：
条件 ※ 自分が判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定が、設定したキーワードに関係するものだった場合、自分の【生命力】を3点消費すると、サイコロを[自分の属性の覚醒段階] 個振り足すことができる。
判定 なし

アプリ
リハーサル × 1
価格3
誰かがサイコロを振ったときに使用できる。そのとき振ったサイコロをすべて振り直す。

火龍
分類 装備 武器：近接 威力2 軽減2「炎」（自分が「赤」属性の脅威から受けたダメージを2点軽減できる）
条件 赤
判定 なし

アンコール × 1
価格4
いつでも使用できる。自分の受けたストレスを1つ回復する。

Blessing (メイコ)
分類 術式 誰かがダメージを受けたときに使用できる。ダメージを受けたキャラクター1人を目標に選ぶ。ダメージの処理が終わったあと、目標の【生命力】を2D6点回復し、目標のストレスを1点回復する。
条件 青
判定 なし

バックアップ × 0
価格5
いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復するか、ほかのPC1人の【生命力】を1D6点回復する。

メモ

最大所持数 3

所持金 0