

名前

そのほかの設定

レベル	属性	情景
1	緑	
コア		
エキセントリック		

武勇 Warfare A 外 3 修 ±0

技術 Technique B 外 2 修 ±0

頭脳 Brain B 外 2 修 ±0

霊力 Spirit C 外 1 修 ±0

愛 Love B 外 2 修 ±0

日常 Mundane A 外 3 修 ±0

体力 10 活力

生命力
最大値 【活力】 + 【体力】

想い人 想い

想い人 想い

協力者 初音ミク 想い

アプリ

リハーサル × 0
□□□□□ 価格3
誰かがサイコロを振ったときに使用できる。そのとき振ったサイコロをすべて振り直す。

アンコール × 1
□□□□□ 価格4
いつでも使用できる。自分の受けたストレスを1つ回復する。

バックアップ × 0
□□□□□ 価格5
いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復するか、ほかのPC1人の【生命力】を1D6点回復する。

最大所持数 4

ナンバー

ウタの欠片
分類 補助 キーワード：
条件 ※ 自分が判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定が、設定したキーワードに関係するものだった場合、自分の【生命力】を3点消費すると、サイコロを[自分の属性の覚醒段階] 個振り足すことができる。
判定 なし

猫投げ
分類 装備 武器：射撃 威力1 自律攻撃（この武器を使って命中判定を行うとき、サイコロを追加で1個振ることができる）
条件 緑
判定 なし

ぽっぴっぽー
分類 術式 好きなキャラクター1人を目標に選ぶ。判定に成功すると、目標の【生命力】を目標の【体力】と同じ値だけ回復し、目標の【想い】のストレスを2点回復する。
条件 緑緑
判定 日常

メモ

所持金 1