

名前

そのほかの設定

レベル	属性	情景
1	緑	
コア		
エキセントリック		

武勇 Warfare A 外 3 修 ±0

技術 Technique B 外 2 修 ±0

頭脳 Brain B 外 2 修 ±0

霊力 Spirit C 外 1 修 ±0

愛 Love B 外 2 修 ±0

日常 Mundane A 外 3 修 ±0

体力 10 活力

生命力
最大値 【活力】 + 【体力】

想い人  想い

想い人  想い

協力者 初音ミク  想い

アプリ


リハーサル × 0
 価格3
 誰かがサイコロを振ったときに使用できる。そのとき振ったサイコロをすべて振り直す。

アンコール × 1
 価格4
 いつでも使用できる。自分の受けたストレスを1つ回復する。


バックアップ × 0
 価格5
 いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復するか、ほかのPC1人の【生命力】を1D6点回復する。

最大所持数 4


ナンバー

 ウタの欠片

分類	補助	キーワード:
条件	※	自分が判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定が、設定したキーワードに関係するものだった場合、自分の【生命力】を3点消費すると、サイコロを[自分の属性の覚醒段階] 個振り足すことができる。
判定	なし	

 猫投げ

分類	装備	武器: 射撃 威力1 自律攻撃 (この武器を使って命中判定を行うとき、サイコロを追加で1個振ることができる)
条件	緑	
判定	なし	

 ぽっぴっぽー

分類	術式	好きなキャラクター1人を目標に選ぶ。判定に成功すると、目標の【生命力】を目標の【体力】と同じ値だけ回復し、目標の【想い】のストレスを2点回復する。
条件	緑緑	
判定	日常	

メモ

所持金 1