

名前	
レベル	属性
1	青
情景	
コア ラブ	

そのほかの設定

武勇 Warfare B 外 2 修 0

技術 Technique B 外 2 修 0

頭脳 Brain C 外 1 修 0

霊力 Spirit B 外 2 修 0

愛 Love A 外 3 修 0


日常 Mundane A 外 3 修 0

体力 10 活力

生命力  
最大値 【活力】 + 【体力】

想い人  想い

想い人  想い

協力者 初音ミク  想い

アプリ

リハーサル × 0  
□□□□□ 価格3  
誰かがサイコロを振ったときに使用できる。そのとき振ったサイコロをすべて振り直す。

アンコール × 1  
□□□□□ 価格4  
いつでも使用できる。自分の受けたストレスを1つ回復する。

バックアップ × 0  
□□□□□ 価格5  
いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復するか、ほかのPC1人の【生命力】を1D6点回復する。

最大所持数 3

ナンバー

ウタの欠片

分類	補助	キーワード:
条件	※	自分が判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定が、設定したキーワードに関係するものだった場合、自分の【生命力】を3点消費すると、サイコロを[自分の属性の覚醒段階]個振り足すことができる。
判定	なし	

マジカルステッキ

分類	装備	武器:近接 威力2 華麗1 (この武器を使った攻撃で、ダメージ決定のサイコロを振ったとき、その出目のうち1個をムードダイスとして扱い、ネイロを増やすことができる。ムードダイスにしたサイコロの出目は、ダメージに加えることはできない)
条件	青	
判定	なし	

恋スル VOC@LOID

分類	術式	PC1人を目標に選ぶ。判定に成功すると、目標は好きな能力値1つを選ぶ。目標はこのセッションの間、この能力値を使った判定を行うたびに判定のサイコロを1つ振り足すことができる。この効果は同じ目標には累積しない。
条件	青	
判定	愛	

メモ

所持金 2