

名前		そのほかの設定	
レベル 1	属性 赤		
コア ホット		情景	
武勇 Warfare	A	体力 14	活力
技術 Technique	B	最大値 【活力】 + 【体力】	想い人
頭脳 Brain	B	生命力	想い人
靈力 Spirit	A		協力者 初音ミク
愛 Love	B		
日常 Mundane	C		
アプリ		ナンバー	
リハーサル × 1 □□□□□ 価格3		ウタの欠片	
誰かがサイコロを振ったときに使用できる。そのとき振ったサイコロをすべて振り直す。		分類 補助	キーワード:
		条件 ※	自分が判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定が、設定したキーワードに関するものだった場合、自分の【生命力】を3点消費すると、サイコロを【自分の属性の覚醒段階】個振り足すことができる。
		判定 なし	
アンコール × 0 □□□□□ 価格4		炎の刃	
いつでも使用できる。自分の受けたストレスを1つ回復する。		分類 装備	武器: 近接 威力3 精度1 (この武器で攻撃した場合、命中判定に+1の修正がつく)
		条件 赤	
		判定 なし	
バックアップ × 0 □□□□□ 価格5		ビバハビ	
いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復するか、ほかのPC1人の【生命力】を1D6点回復する。		分類 術式	PCの中から【赤の覚醒段階+緑の覚醒段階】人まで目標を選ぶ。判定に成功すると、目標の【生命力】を1D6点回復し、目標が受けているストレス1つを回復する。
		条件 赤緑	
		判定 靈力	
メモ			
所持金 0			
最大所持数 4			