

名前			
レベル	属性	情景	
1	黒		
コア ダーク			

そのほかの設定

武勇 Warfare	A	体力 12	活力
		体力 ダメ 3 修正 ±0	

技術 Technique	B	体力 ダメ 2 修正 ±0	

頭脳 Brain	A	体力 ダメ 3 修正 ±0	

靈力 Spirit	B	体力 ダメ 2 修正 ±0	

愛 Love	C	体力 ダメ 1 修正 ±0	

日常 Mundane	B	体力 ダメ 2 修正 ±0	

アプリ			
リハーサル × 1			
□□□□□ 価格3			

誰かがサイコロを振ったときに使用できる。そのとき振ったサイコロをすべて振り直す。

アンコール × 0			
□□□□□ 価格4			

いつでも使用できる。自分の受けたストレスを1つ回復する。

バックアップ × 0			
□□□□□ 価格5			

いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復するか、ほかのPC1人の【生命力】を1D6点回復する。

最大所持数 5

最大値	【活力】 + 【体力】	想い人	想い
生命力		想い人	想い

協力者	初音ミク	想い

ナンバー

ウタの欠片

分類	補助	キーワード:
条件	※	自分が判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定が、設定したキーワードに関するものだった場合、自分の【生命力】を3点消費すると、サイコロを【自分の属性の覚醒段階】個振り足すことができる。
判定	なし	

黒剣

分類	装備	武器: 近接 威力 [黒の覚醒段階] 魂喰らい (この武器を使って攻撃を行い、オトクイの本体の【生命力】が1点以上減少した場合、自分の【生命力】が、[黒の覚醒段階] × 3) 点回復する)
条件	黒	
判定	なし	

家の裏でマンボウが死んでる

分類	補助	いつでも使用できる。戦闘中ならそのラウンドの間、非戦闘中ならそのシーンの間、すべてのPCの「絶望のウタ」の修正を無効化し、自分が行うすべての判定に+1の修正がつく。
条件	黒緑緑	
判定	なし	

メモ

0	所持金
---	-----