

名前

そのほかの設定

レベル	属性	情景
1	黒	
コア		
ダーク		

武勇 Warfare A 外 3 修 0

体力 12 活力

技術 Technique B 外 2 修 0

生命力 最大値 【活力】 + 【体力】

想い人 想い

頭脳 Brain A 外 3 修 0

想い人 想い

霊力 Spirit B 外 2 修 0

協力者 初音ミク 想い

愛 Love C 外 1 修 0

ナンバー

日常 Mundane B 外 2 修 0

ウタの欠片
分類 補助 キーワード:
条件 ※ 自分が判定のサイコロを振った直後に使用できる。その判定が、設定したキーワードに関係するものだった場合、自分の【生命力】を3点消費すると、サイコロを[自分の属性の覚醒段階] 個振り足すことができる。
判定 なし

アプリ
リハーサル × 1
価格3
誰かがサイコロを振ったときに使用できる。そのとき振ったサイコロをすべて振り直す。

黒剣
分類 装備 武器:近接 威力[黒の覚醒段階] 魂喰らい(この武器を使って攻撃を行い、オトクイの本体の【生命力】が1点以上減少した場合、自分の【生命力】が、[黒の覚醒段階×3] 点回復する)
条件 黒
判定 なし

アンコール × 0
価格4
いつでも使用できる。自分の受けたストレスを1つ回復する。

家の裏でマンボウが死んでる
分類 補助
条件 黒緑緑 いつでも使用できる。戦闘中ならそのラウンドの間、非戦闘中ならそのシーンの間、すべてのPCの「絶望のウタ」の修正を無効化し、自分が行うすべての判定に+1の修正がつく。
判定 なし

バックアップ × 0
価格5
いつでも使用できる。自分の【生命力】を2D6点回復するか、ほかのPC1人の【生命力】を1D6点回復する。

メモ
所持金 0

最大所持数 5