

# ジオラマシート

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

ステップ名	コスト	効果
探す	〔はらへり〕、〔さびしい〕、〔好奇心〕	好きな能力値で判定。自分のいるマスや隣接ポイントで小物を発見できる。
隠れる	〔ねむい〕、〔こわい〕	好きな能力値で判定。自分のいるマスの穴などに隠れる。
壊す	〔はらへり〕、〔いらいら〕	【運動】で危険度〔目標の【強度】〕の判定に成功すると、自分のいるマスのイベントゾーンを破壊できる。
動かす	〔さびしい〕、〔好奇心〕、〔ご機嫌〕	【毛並】か【鳴声】の判定。自分のいるマスにある小物を隣のマスに動かす。
よじのぼる	〔こわい〕、〔好奇心〕	【運動】の判定。隣接ポイントにいる大型キャラクターの上にのぼる。
通せんぼ	〔誇り〕	【運動】か【鳴声】の判定。自分のいるマスか隣接ポイントにいるキャラクターの【移動力】を〔その判定の成功度〕だけ減少させる。
機会を待つ	〔ねむい〕、〔こわい〕	【知覚】か【鳴声】の判定。次のサイクルの合計高度を〔その判定の成功度〕だけ上昇する。

※このジオラマで行えるジオラマステップの名前を○で囲む。