

ジオラマ用マーカー



捕獲状態

「脱出」以外のステップを行えなくなる。



混乱状態

ランダムにステップを決定する。



疲労状態

判定に失敗すると【やる気】3点減少。



隠密状態

自分に対するステップを無効化できる。



飛行状態

【高度】や「落下マス」などを無効化。