

# 夜のあしあと









YORU NO ASHIATO

飼い主用コンパニオンシート



生き方

能力値と  
やる気

優しさ	厳しさ
   	   
猫の手:【知覚】か【鳴声】	猫の手:【運動】か【毛並】

やる気

反応

……各時間帯に1回可能。  
自分以外の誰かの判定後に使用。  
コストとして【やる気】1点。

成功時【優しさ】1上昇

失敗時【厳しさ】1上昇

宵の口

真夜中

夜明け



設定

名前

年齢

外見

その他

★新たな猫語

★経験点

個性

……自分の判定後にプラサイ2個。



お世話

……猫の手のコストを2点にできる。



アシスト能力

……能力値が上昇すると、その能力値に対応するタイプのアシスト能力使用回数を0にする。



優しい・厳しい



優しい・厳しい



優しい・厳しい



優しい・厳しい

優しいアシスト回数

厳しいアシスト回数

侵蝕

……同種の【侵蝕】を2回受けるとさよなら、もしくは迷い猫になる。



あいぜつ  
哀絶

「猫の手」のコストを1点軽減(この効果によってコストを0点以下にはできない)。



びょうあい  
病愛

「猫の手」を行ったとき、さらにプラサイ1個が発生。



やそう  
夜創

「攻撃」に成功すると、目標の【ヤバさ】をさらに1点減少。



ゆうわく  
憂惑

受けるダメージを1点軽減。



めいしん  
迷心

セッション中に1回まで、何かをランダムに1つ決めるとき好きなものを選ぶことができる。



ねこか  
猫化

セッション中に1回まで「飼い主の行動」のタイミングで調査を行える。【優しさ】で判定。