

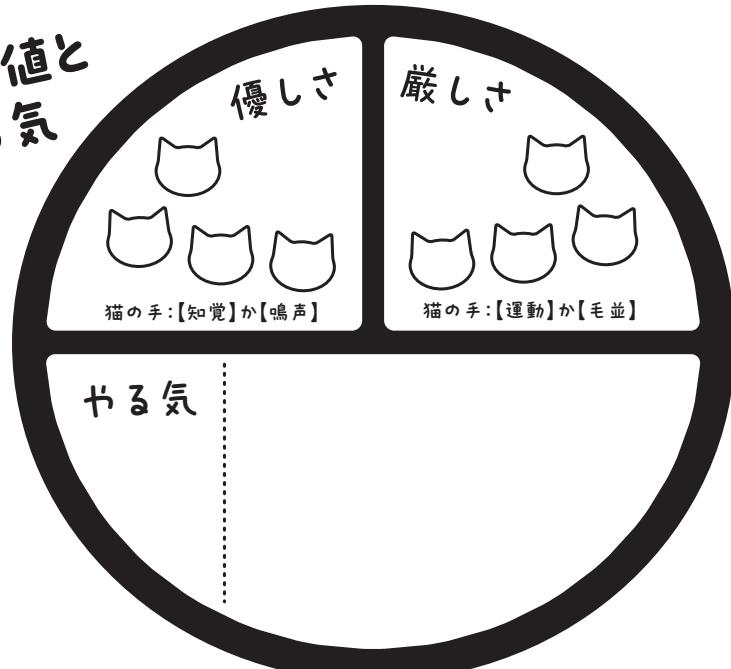
夜のあしあと

YORU NO ASHIATO

飼い主用コンパニオンシート

生き方

能力値と
やる気



反応

……各時間帯に1回可能。
自分以外の誰かの判定後に使用。
コストとして【やる気】1点。

成功時【優しさ】1上昇

失敗時【厳しさ】1上昇



設定

名前

年齢

外見

そのほか

★新たな猫語

★経験点

個性

……自分の判定後にプラサイ2個。



アシスト能力

……能力値が上昇すると、その能力値に対応するタイプのアシスト能力使用回数を0にする。



優しい・厳しい



優しい・厳しい



優しい・厳しい



優しい・厳しい

優しいアシスト回数 ◇◇

厳しいアシスト回数 ◇◇

侵蝕

……同種の【侵蝕】を2回受けるとやよなら、もしくは迷い猫になる。



哀絶

「猫の手」のコストを1点軽減(この効果によってコストを0点以下にはできない)。



病愛

「猫の手」を行ったとき、さらにプラサイ1個が発生。



夜創

「攻撃」に成功すると、目標の【ヤバさ】をさらに1点減少。



憂惑

受けるダメージを1点軽減。



迷心

セッション中に1回まで、何かをランダムに1つ決めるとき好きなものを選ぶことができる。



猫化

セッション中に1回まで「飼い主の行動」のタイミングで調査を行える。【優しさ】で判定。