

| | | |
|--|---|-------------|
| 経験点 | | 穢れ |
| 自動失敗数: <input type="checkbox"/> | | |
| <p>経歴、プロフィール</p> <p>生まれ 侍</p> <p><input type="radio"/> ファイター技能 or グラッپラー技能</p> <p><input type="radio"/> シューター技能</p> <p><input type="triangle"/> レンジャー技能</p> | | |
| 誉れ | 点 | 冒険者レベル 2 |
| 誉れ称号 | | |



| | | |
|----------------|-------------|----|
| キャラクター名／プレイヤー名 | | |
| 人間の侍 | | |
| 種族 人間 | 年齢 | 性別 |
| 種族特徴 | [剣の加護／運命変転] | |

| 基礎能力値 | 能力値補正 | 成長 | 能力値 | 能力値ボーナス |
|--------|----------|--------------------------|-----------|---------------|
| 技 9 | A 9 | <input type="checkbox"/> | 器用度 18 | $\div 6$ 3 |
| | + B 9 | <input type="checkbox"/> | 敏捷度 18 | $\div 6$ 3 |
| 体 8 | C 6 | <input type="checkbox"/> | 筋力 14 | $\div 6$ 2 |
| | + D 5 | <input type="checkbox"/> | 生命力 13 | $\div 6$ 2 |
| 心 4 | E 8 | <input type="checkbox"/> | 知力 12 | $\div 6$ 2 |
| | + F 5 | <input type="checkbox"/> | 精神力 9 | $\div 6$ 1 |

| 技能 | レベル | ※判定パッケージ | ※技能がなければ 技巧 |
|----|-----|--|----------------|
| 侍 | 2 | <input checked="" type="checkbox"/> 侍(△) <input type="checkbox"/> 忍者(スカウト) <input type="checkbox"/> 忍者(レンジャー△) | +器用度 ボーナス= |
| | | 技能レベル | 3 |
| | | | 運動 |
| | | <input type="checkbox"/> 敏捷度 ボーナス= | 3 |
| | | | 観察 |
| | | <input type="checkbox"/> 知力 ボーナス= | 2 |
| | | 技能レベル | 知識 |
| | | <input type="checkbox"/> 呪術師(△) <input type="checkbox"/> 巫覗(△) | |
| | | 技能レベル | |

| 戦闘特技 | |
|------|---------|
| 1 | 《牽制攻撃I》 |
| 3 | |
| 5 | |
| 7 | |
| 9 | 自動習得など |

| 言語 | 会話 | 読み文 | | |
|--------|-----------------------|-----------------------|--|--|
| 龍骸諸島語 | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | | |
| 地方語() | | | | |
| 神紀文明語 | — | | | |
| 魔法文明語 | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | | |
| 魔動機文明語 | | | | |
| 妖精語 | | — | | |

| 支援行動表 | | | | | | |
|-------|---------|----|----|----|------------|---|
| 1d | 行動 | 対象 | 前提 | 消費 | 時間 | 効果値 |
| 1~2 | 《応援》 | 仲間 | なし | — | 10秒(1ラウンド) | 1 対象の命中力を+1する。 |
| 3~4 | [運命を託す] | 仲間 | なし | — | 10秒(1ラウンド) | 2 対象は効果時間中[剣の加護／運命変転]を1回使えるようになる。 自身は[剣の加護／運命変転]が使える状況でなければ、この支援効果は効果を発揮しない。対象がこの効果を使うと、自分が[剣の加護／運命変転]を使ったものとして扱う(対象がこの効果を使用しければ、この支援効果を再度与えることが可能)。 |
| 5 | 《応援》 | 仲間 | なし | — | 10秒(1ラウンド) | 3 対象の命中力を+1する。 |
| 6 | 《威圧》 | 敵 | なし | — | 10秒(1ラウンド) | 4 対象の精神抵抗力を-1する。 |

練技、呪歌、騎芸など

| | | | |
|--|-----------|---------------|-----------------------|
| <input type="checkbox"/> 呪術師(△) <input type="checkbox"/> 巫覗(△) | 技能 レベル | +知力 ボーナス= | ※魔物知識 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 侍 <input type="checkbox"/> 忍者 | 技能 レベル | +敏捷度 ボーナス= | ※機先力 5 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 巫覗(△) <input type="checkbox"/> 忍者 | □ | +器用度ボーナス= | ※の数値は 技能が なければ0 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 侍 <input type="checkbox"/> 忍者 | □ | +筋力ボーナス= | 制限移動 3 m |
| | 技能レベル | | 移動力 18 m |
| | | | 全力移動 54 m |
| | | | 移動力の強化など |

▶ 倉庫力・追加ダメージの強化など

| 部位 | 装飾品の名称、効果 |
|-----|-----------|
| 頭 | |
| 顔 | |
| 耳 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 左手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| <input checked="" type="checkbox"/> 侍 | <input type="checkbox"/> 巫覗(△) | | +敏捷度ボーナス= | ※基本回避力 5 |
|---------------------------------------|--------------------------------|------------|--------------|-------------|
| <input type="checkbox"/> 忍者 | <input type="checkbox"/> | 技能レベル | | |
| 防具名／備考 | 必筋 | 回避修正 | 防護点 | |
| 鎧 <胴巻> | 13 | - | 4 | |
| 盾 | | | | |
| その他 | | | | |
| ※魔力(呪術師or巫覗技能レベル+知力ボーナス)など | 合計回避力 5 | 合計防護点 4 | | |
| 技能名 | 技能名 | 技能名 | 回避力、防護点の強化など | |

| | |
|----------|------------|
| HP 19 | 生命抵抗力 4 |
| MP 9 | 精神抵抗力 3 |

H P=冒險者レベル×3+生命力 **M P**=(呪術師+巫覡)技能レベル×3+精神力 **生命抵抗力**=冒險者レベル+生命力ボーナス **精神抵抗力**=冒險者レベル+精神力ボーナス

威力志

| | |
|--------------------------------------|---------|
| 所持アイテムなど | |
| 〈救命草〉 × 3 | |
| 〈ヒーリングポーション〉 × 2 | |
| ■旅装一式 | |
| 背負い籠、水袋、麻布、たいまつ6本 火口箱、麻縄10m、小型ナイフ | |
| 消耗品チェック欄 | |
| [] | □□□□□□□ |
| [] | □□□□□□□ |
| [] | □□□□□□□ |
| [] | □□□□□□□ |
| 所持金／預金／借金 | |
| 90G | |