

経歴、プロフィール

生まれ 侍

○ファイター技能 or グラップラー技能

○シューター技能

△レンジャー技能

経験点

穢れ

自動失敗数：☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐

キャラクター名／プレイヤー名			
人間の侍			
種族	人間	年齢	性別
種族特徴			
[剣の加護／運命変転]			



基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技	A 9		器用度	18 ÷6 3
	B 9		敏捷度	18 ÷6 3
体	C 6		筋力	14 ÷6 2
	D 5		生命力	13 ÷6 2
心	E 8		知力	12 ÷6 2
	F 5		精神力	9 ÷6 1

技能		レベル	※判定パッケージ ※技能がなければ0	
侍		2	<div>■侍(△)</div> <div><input type="checkbox"/> 忍者(スカウト)</div> <div><input type="checkbox"/> 忍者(レンジャー△)</div> <div>技能レベル</div>	<div>技巧</div> <div>+器用度 ボーナス=</div> <div>3</div>
				<div>運動</div> <div>+敏捷度 ボーナス=</div> <div>3</div>
				<div>観察</div> <div>+加力 ボーナス=</div> <div>2</div>
			<div><input type="checkbox"/> 呪術師(△)</div> <div><input type="checkbox"/> 巫覡(△)</div> <div>技能レベル</div>	<div>知識</div> <div>+加力 ボーナス=</div> <div></div>

戦闘特技	
1 《牽制攻撃I》	11
3	13
5	15
7	自動習得など
9	

1d	行動	対象	前提	消費	時間	効果値	内容
1~2	《応援》	仲間	なし	—	10秒(1ラウンド)	1	対象の命中力を+1する。
3~4	[運命を託す]	仲間	なし	—	10秒(1ラウンド)	2	対象は効果時間中[剣の加護／運命変転]を1回だけ使えるようになる。 自身は[剣の加護／運命変転]が使える状況でなければ、この支援効果は効果を発揮しない。対象がこの効果を使うと、自身が[剣の加護／運命変転]を使ったものとして扱う(対象がこの効果を使用しなければ、この支援効果を再度与えることが可能)。
5	《応援》	仲間	なし	—	10秒(1ラウンド)	3	対象の命中力を+1する。
6	《威圧》	敵	なし	—	10秒(1ラウンド)	4	対象の精神抵抗力を-1する。

練技、呪歌、騎芸など

<input type="checkbox"/> 呪術師(△) <input type="checkbox"/> 巫覡(△)	技能 レベル	+知力 ボーナス=	※魔物知識	<input checked="" type="checkbox"/> 侍 <input type="checkbox"/> 忍者	技能 レベル	+敏捷度 ボーナス=	※機先力 <div style="border: 2px solid black; padding: 5px; font-size: 24px; text-align: center;">5</div>	※の数値は 技能が なければ0	制限移動 <div style="border: 2px solid black; padding: 5px; font-size: 24px; text-align: center;">3</div> m	移動力 <div style="border: 2px solid black; padding: 5px; font-size: 24px; text-align: center;">18</div> m	敏 捷 度 <div style="border: 2px solid black; padding: 5px; font-size: 24px; text-align: center;">3</div>	全力移動 <div style="border: 2px solid black; padding: 5px; font-size: 24px; text-align: center;">54</div> m
<input checked="" type="checkbox"/> 侍 <input type="checkbox"/> 巫覡(△) <input type="checkbox"/> 忍者			技能レベル	+器用度ボーナス=	※基本命中力: 5	+筋力ボーナス=	※追加ダメージ: 4	移動力の強化など				

[illegible]

部位	装飾品の名称、効果			
頭				
顔				
耳				
首				
背中				
右手				
左手				
腰				
足				
その他				

■侍
□巫覡(△)

□忍者
□

技能
レベル

+敏捷度
ボーナス=

※基本回避力
5

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 <胴巻>	13	—	4
盾			
その他			

※**魔力**(呪術師or巫覡技能レベル+知力ボーナス)など

合計回避力
5

合計防護点
4

技能名

技能名

技能名

回避力、防護点の強化など

HP 19		生命抵抗力 4
MP 9		精神抵抗力 3

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=(呪術師+巫覡)技能レベル×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

威力表	所持アイテムなど											
	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)	(12)	
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4	<div> <div> 所持アイテムなど </div> <div> <div> <div> ■旅装一式 </div> <div> 背負い篋、水袋、麻布、たいまつ6本 </div> <div> 火口箱、麻縄10m、小型ナイフ </div> </div> </div> </div>
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5	
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8	
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10	
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12	
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13	
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14	
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15	

所持アイテムなど

■旅装一式

背負い篋、水袋、麻布、たいまつ6本

火口箱、麻縄10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄

[]

[]

[]

[]

所持金／預金／借金

90G